

AutoCAD 2007 系统变量一览表

变量名	变量说明	类型	保存位置
3DDWFPPREC	控制三维 DWF 发布的精度。该变量的范围介于 1 和 6 之间。设置级别越高，精度越细。初始值为 2。	整数	图形文件
ACADLISPASDOC	控制是将 acad.lsp 文件加载到每个图形文件，还是仅加载到任务中打开的第一个图形文件。 0:只打开第一幅图时加载（初始值）。 1:每打开一幅图时加载。	整数	注册表
ACADPREFIX	(只读)Auto CAD 默认搜索路径，相当于环境变量 ACAD 的值。	字符串	尚未保存
ACADVER	(只读)AutoCAD 版本。	字符串	尚未保存
ACISOUTVER	控制使用 ACISOUT 命令创建的 SAT 文件的 ACIS 版本。ACISOUT 支持的值有:15、18、20、21、30、31、40、50、60 和 70（初始值）	整数	尚未保存
ADCSTATE	(只读)指示是否已激活 DesignCenter™（设计中心）。用于需要通过 AutoLISP 来确定状态的开发人员，初始值不确定。 0:未激活。 1:已激活。	整数	尚未保存
AFLAGS	用于属性定义的属性的特性码。该值是下列位码值之和： 0:尚未定义属性特征（初始值）。 1:是否可见的。 2:是否恒定的。 4:是否要验证的。 8:是否予置的。 16:锁定块中的位置。	整数	尚未保存
ANGBASE	零角度方向，初始值为 0.0。	实数	图形文件

ANGDIR	正角度方向。 0:逆时针方向（初始值）。 1:顺时针方向。	整数	图形文件
APBOX	控制是否显示目标捕捉聚焦框。 0:不显示（初始值）。 1:显示。	整数	注册表
APERTURE	目标捕捉靶区大小，以像素为单位，初始值为 10。	整数	注册表
APSTATE	（只读）指示是否打开块编辑器中的“块编写选项板”窗口。 0:关闭（初始值） 1:打开	整数	尚未保存
AREA	存储由 AREA 命令计算出的上一个面积。	实数	尚未保存
ASSISTSTATE	（只读）指示是否已激活显示“快速帮助”的“信息”选项板。初始值不确定。 0:未激活。 1:已激活。	整数	尚未保存
ATTDIA	是否用对话框输入属性值。 0:以命令提示方式输入属性值（初始值）。 1:用对话框输入属性值。	整数	注册表
ATTMODE	属性显示方式。 0:不显示。 1:一般显示（初始值）。 2:全部显示。	整数	图形文件
ATTREQ	块插入时，属性是否使用默认值。 0:使用默认值。 1:通过提示或对话框得到（初始值）。	整数	注册表
AUDITCTL	控制 AUDIT 命令是否创建核查报告（ADT）文件。 0:不建立或不写（初始值）。 1:使用 AUDIT 命令时建立。	整数	注册表

AUNITS	<p>确定角度单位制。</p> <p>0:十进制（初始值）。</p> <p>1:度、分、秒制。</p> <p>2:梯度制。</p> <p>3:弧度单位制。</p> <p>4:大地测量单位制。</p>	整数	图形文件
AUPREC	角度单位的小数位数，初始值为 0。	整数	图形文件
AUTOSNAP	<p>控制 AutoCAD 的 Marker 和 AutoSnap 提示、Magnet、角度跟踪（Polar tracking）或目标捕捉跟踪（Object Snap tracking）等选项的开关。其值为下列值的组合 3。</p> <p>0:关闭所有选项。</p> <p>1:打开 Marker。</p> <p>2:打开 AutoSnap。</p> <p>4:打开 Magnet。</p> <p>8:打开角度跟踪。</p> <p>16:打开目标捕捉跟踪。</p> <p>32:打开角度跟踪和标捕捉跟踪的提示。</p>	整数	注册表
BACKGROUNDPLOT	<p>控制是否打开后台打印和后台发布。</p> <p>0:关闭后台打印，关闭后台发布。</p> <p>1:打开后台打印，关闭后台发布。</p> <p>2:关闭后台打印，打开后台发布（初始值）。</p> <p>3:打开后台打印，打开后台发布。</p>	整数	注册表
BACKZ	当前视区的后裁剪平面的偏移量，初始值无。	实数	图形文件
BACTIONCOLOR	设置块编辑器中的动作的文字颜色。有效值包括“随层”、“随块”以及 1~255 的整数，初始值 7。	字符串	注册表
BDEPENDENCYHIGHLIGHT	<p>控制在块编辑器中选定参数、动作或夹点时是否依赖亮显依赖对象。</p> <p>0:亮显依赖对象不（初始值）。</p> <p>1:亮显依赖对象。</p>	整数	注册表

BGRIPOBJCOLOR	在块编辑器中设置夹点的颜色。有效值包括随层、随块以及 1~255 的整数，初始值 141。	字符串	注册表
BGRIPOBJSIZE	在块编辑器中设置相对于屏幕显示的自定义夹点的显示尺寸。有效值为 1~255 的整数，初始值 8。 在块编辑器中使用 REGEN 命令更新自定义夹点的显示尺寸。	整数	注册表
BINDTYPE	控制绑定或在位编辑外部参照时外部参照名称的处理方式。 0:传统的绑定形式（初始值）。 1:嵌入式的绑定形式。	整数	尚未保存
BLIPMODE	控制是否显示点的标记。 0:不显示。 1:显示。	整数	注册表
BLOCKEDITLOCK	禁止打开块编辑器和编辑动态块定义。 BLOCKEDITLOCK 设置为 1 时，双击图形中的动态块可以打开“特性”选项板。如果动态块包含属性，则双击块参照能够打开可以使用自定义用户界面（CUI）编辑器自定义的增强属性编辑器双击动作。 0:可以打开块编辑器（初始值）。 1:不可以打开块编辑。	整数	注册表
BLOCKEDITOR	（只读）反映块编辑器是否已打开。 0:指示块编辑器未打开（初始值）。 1:指示块编辑器已打开。	整数	尚未保存
BPARAMETERCOLOR	设置块编辑器中的参数的颜色。有效值包括随层、随块以及 1~255 的整数，初始值为 7。	字符串	注册表

BPARAMETERFONT	<p>设置块编辑器中的参数和动作所用的字体，初始值为 Simplex.shx。</p> <p>可以指定 True Type 字体或 SHX 字体（例如，Verdana 或 Verdana.ttf）。必须添加.shx 扩展名以指定 AutoCADSHX 字体。指定亚洲大字体时，使用以下命名惯例:SHX 文件后跟随一个逗号(,)，再跟随一个大字体文件名（例如，Simplex.shx,Bigfont.shx）。</p>	字符串	注册表
BPARAMETERSIZE	<p>在块编辑器中设置相对于屏幕显示的参数文本和功能的显示尺寸。有效值为 1~255 的整数，初始值为 12。</p>	整数	注册表
BTMARKDISPLAY	<p>控制是否显示动态块参照的数值集标记。</p> <p>0:不显示数值集标记。</p> <p>1:显示数值集标记（初始值）。</p>	整数	注册表
BVMODE	<p>控制当前可见性状态下可见的对象在块编辑器中的显示方式。</p> <p>0:指定隐藏对象不可见（初始值）。</p> <p>1:指定隐藏对象可见但暗显。</p>	整数	尚未保存
CALCINPUT	<p>控制是否计算文本中以及窗口和对话框的数字输入框中的数学表达式和全局常量。</p> <p>0:不计算表达式。</p> <p>1:按 ALT+ENTER 组合键后计算表达式（初始值）。</p>	整数	注册表
CAMERADISPLAY	<p>打开或关闭相机对象的显示。</p> <p>0:不显示相机轮廓（初始值）。</p> <p>1:显示相机轮廓。</p>	整数	图形文件

CAMERAHEIGHT	为新相机对象指定默认高度。高度以图形单位表示，初始值为 0。	整数	图形文件
CDATE	当前时间。	实数	尚未保存
CECOLOR	当前颜色号，初始值为“BYLAYER”。	字符串	图形文件
CELTSCALE	当前线型比例因子，初始值为 1.0。	实数	图形文件
CELTYPE	当前线型名，初始值为“BYLAYER”。	字符串	图形文件
CELWIDTH	当前线宽。 -1: “BYLAYER”（初始值）。 -2: “BYBLOCK”。 -3: 系统变量 LWDEFAULT 的值。	整数	图形文件
CENTERMT	控制夹点拉伸多行水平居中的文字的方式。 CENTERMT 不能应用于通过使用在位文字编辑器中的标尺来拉伸多行文字。 0: 在居中的多行文字中移动角点夹点时，中心夹点在同方向上移动，而对边上的夹点保持在原位置（初始值）。 1: 在居中的多行文字中移动角点夹点时，中心夹点保持在原位置，而两边的夹点在拉伸的方向上移动。	整数	用户设置
CHAMFERA	第一切角距离，初始值为 0.5。	实数	图形文件
CHAMFERB	第二切角距离，初始值为 0.5。	实数	图形文件
CHAMFERC	切角边长，初始值为 1.0。	实数	图形文件
CHAMFERD	切角角度，初始值为 0.0。	实数	图形文件
CHAMMODE	建立切角的方法。 0: 需要切角的两边距离（初始值）。 1: 需要切角的一边和一角。	整数	尚未保存
CIRCLERAD	默认的圆的半径，初始值为 0.0。	实数	尚未保存
CLAYER	当前图层名，初始值为“0”。	字符串	图形文件
CLEANSCREENSTATE	（只读）指示是否打开清除屏幕状态。 0: 关（初始值）。 1: 开。	整数	尚未保存

CLISTATE	指示隐藏还是显示命令窗口。 0:关。 1:开（初始值）。	整数	尚未保存
CMATERIAL	设置新对象的材质。有效值为随层和图形中材质的名称，初始值为“BYLAYER”。	字符串	图形文件
CMDACTIVE	（只读）用二进制码表示正在进行的命令种类。 无初始值。 1:普通命令。 2:激活普通命令和透明命令。 4:激活 SCR 文本文件。 8:激活对话框。 16:激活 DDE。 32:激活 AutoLISP（仅对 ObjectARX 定义的命令可见）。 64:激活 ObjectARX 命令。	整数	尚未保存
CMDDIA	控制执行 QLEADER 命令时在位文字编辑器的显示。 0:关。 1:开（初始值）。	整数	注册表
CMDECHO	控使用 AutoLISP 命令或函数时, 命令提示区是否出现提示。 0:抑制。 1:不抑制（初始值）。	整数	尚未保存
CMDINPUTHISTORYMAX	设置存储在命令提示中的以前输入值的最大数量。用户输入值历史记录显示由 INPUTHISTORYMODE 系统变量所控制。初始值为 20。	整数	注册表
CMDNAMES	（只读）显示活动命令和透明命令的名称。 例如，LINE' ZOOM 表示 <u>ZOOM</u> 命令将在执行 <u>LINE</u> 命令期间被透明使用。 此变量用于 DIESEL 编程接口。	字符串	尚未保存

CMLJUST	控制多线的对齐方式。 0:上（初始值）。 1:中间。 2:下。	整数	图形文件
CMLSCALE	控制多线总宽，初始值为 0。	实数	图形文件
CMLSTYLE	当前多线样式，初始值为“STANDARD”	字符串	图形文件
COMPASS	当前视口的 3D 指南针开关状态。 0:关闭（初始值）。 1:打开。	整数	尚未保存
COORDS	控制按哪种方式显示光标位置。 0:静态绝对坐标。 1:动态绝对坐标（初始值）。 2:动态相对极坐标。	整数	注册表
CLOTSTYLE	当前的绘图样式，其值可以是：“ByLayer”、“ByBlock”、“Normal”和“User Defined” 初始值不确定。	字符串	图形文件
CPROFILE	显示当前配置文件的名称，初始值为 “Unnamed Profile”。	字符串	注册表
CROSSINGAREACOLOR	控制交叉选择时选择区域的颜色。有效取值范围为 1~255，初始值为 3。SELECTIONAREA 系统变量必须设置为开。	整数	注册表
CSHADOW	设置三维对象的阴影显示特性。要使阴影可见，必须在应用于视口的视觉样式中打开阴影，初始值为 0。	整数	图形文件
CTAB	当前模式（model）或布局（layout）的名称，初始值不确定。	字符串	图形文件
CTABLESTYLE	设置当前选项卡样式的名称，初始值为 STANDARD。	字符串	图形文件
CURSORSIZE	当前光标的大小（以屏幕尺寸的百分数计算），初始值为 5。	整数	注册表
CVPORT	当前视区标识号，初始值为 2。	整数	图形文件

DASHBOARDSTATE	<p>(只读)指示是否已激活“面板”窗口,初始值不确定。</p> <p>0:未激活</p> <p>1:已激活</p>	整数	尚未保存
DATE	<p>(只读)以“修改的 Julian 日期”格式存储当前的日期和时间。初始值不确定。</p>	实数	尚未保存
DBCSTATE	<p>(只读)存储数据库连接管理器的状态。</p> <p>0:未激活(初始值)。</p> <p>1:已激活。</p>	整数	尚未保存
DBLCLKEDIT	<p>控制绘图区域中的双击编辑操作。可以使用自定义用户界面(CUI)编辑器自定义双击动作。</p> <p>0:禁用。</p> <p>1:启用(初始值)。</p>	整数	注册表
DBMOD	<p>(只读)记录当前图形修改情况,初始值为 0。</p> <p>系统将使用下列位码值之和将该设置存储为一个位码:</p> <p>1:实体数据库被修改。</p> <p>2:符号表被修改。</p> <p>4:数据库变量被修改。</p> <p>8:窗口被修改。</p> <p>16:视图被修改。</p> <p>32:字段被修改。</p> <p>保存图形时,DBMOD 的值被重置为 0。</p>	整数	尚未保存
DCTCUST	当前定制的拼写词典文件及路径名称。	字符串	注册表

DCTMAIN	<p>显示当前的主拼写词典的文件名。由于此文件应保存在 support 目录下，因此将不显示出完整路径。</p> <p>可以使用 SETVAR 命令指定默认的主拼写词典。提示为 DCTMAIN 指定新值时，可以输入下表中的关键字之一：根据程序的语言版本，有些词典可能会不可用。</p> <p>enu:美国英语。</p> <p>ena:澳大利亚英语。</p> <p>ens:英国英语 (ise)。</p> <p>enz:英国英语 (ize)。</p> <p>ca:加泰罗尼亚语。</p> <p>cs:捷克语。</p> <p>da:丹麦语。</p> <p>nl:荷兰语 (主要)。</p> <p>nls:荷兰语 (次要)。</p> <p>fi:芬兰语。</p> <p>fr:法语 (大写字母不标重音)。</p> <p>fra:法语 (大写字母标重音)。</p> <p>de:德语 (Scharfes s)。</p> <p>ded:德语 (Dopple s)。</p> <p>it:意大利语。</p> <p>no:挪威语 (博克马尔)。</p> <p>non:挪威语 (尼诺斯克)。</p> <p>pt:葡萄牙语 (伊比利亚半岛地区)。</p> <p>ptb:葡萄牙语 (巴西)。</p> <p>ru:俄语 (罕见 io)。</p> <p>rui:俄语 (常见 io)。</p> <p>es:西班牙语 (大写字母不标重音)。</p> <p>esa:西班牙语 (大写字母标重音)</p> <p>sv:瑞典语</p>	字符串	注册表
DEFAULTLIGHTING	控制当前视口中的默认光源。默认光源由	整数	图形文件

	<p>沿视图方向的一组平行光提供。打开默认光源时，阳光和其他光源将不投射光源（即使已打开这些光源）。该系统变量的设置是特定于视口的。</p> <p>0: 自动, 当打开点光源、聚光灯、平行光或阳光时，默认光源将自动关闭。</p> <p>1: 开（初始值）。</p>		
DEFAULTLIGHTINGTYPE	<p>指定默认光源类型。AutoCAD 2006 和早期版本提供的默认光源使用的是一组平行光。新的默认光源使用两组平行光从而可以照亮更多模型并同时调节环境光。该系统变量的设置是特定于视口的。</p> <p>0: 原有默认光源类型。</p> <p>1: 新的默认光源类型（初始值）。</p>	整数	图形文件
DEFPLSTYLE	<p>默认的新图层的绘图样式，初始值为空字符串。</p> <p>指定图层 0 的默认打印样式。如果当前正在绘制的图形处于颜色相关模式（PSTYLEPOLICY 设置为 1），则DEFPLSTYLE 是只读的，并且其值为“随颜色”。如果当前正在绘制的图形处于命名打印样式模式（PSTYLEPOLICY 设置为 0），则DEFPLSTYLE是可写的，并且默认值为“NORMAL”。</p> <p>要将当前图形转换为使用命名打印样式或颜色相关打印样式，请使用 CONVERTPSTYLES 命令。</p>	字符串	注册表
DEFPLSTYLE	<p>默认的新对象的绘图样式，初始值为“Bylayer”。</p>	字符串	注册表

DELOBJ	<p>控制是否删除用于创建三维形体的几何对象。</p> <p>0:保留所有定义几何体。</p> <p>1:删除轮廓曲线（包括使用 EXTRUDE、SWEEP、REVOLVE 和 LOFT 命令的轮廓曲线）。还将删除使用 LOFT 命令的横截面（初始值）。</p> <p>2:删除所有定义几何体（包括使用 SWEEP 和 LOFT 命令的路径曲线和导向曲线）。</p> <p>-1:提示删除轮廓曲线（包括使用 EXTRUDE、SWEEP、REVOLVE 和 LOFT 命令的轮廓曲线）。还将删除使用 LOFT 命令的横截面。</p> <p>-2:提示删除所有定义几何体（包括使用 SWEEP 和 LOFT 命令的路径曲线和导向曲线）。</p>	整数	注册表
DEMANDLOAD	<p>是否自动加载第三方的应用程序（如果打开的图形包含定制对象时），其值可以是：</p> <p>0:关闭加载要求。</p> <p>1:当打开一幅含有定制对象的图形时，加载应用程序。</p> <p>2:当执行应用程序的某个命令时，加载应用程序。</p> <p>3:当打开一幅含有定制对象的图形或执行应用程序的某个命令时，加载应用程序（初始值 3）。</p>	整数	注册表
DIASTAT	<p>（只读）记录当前对话框的退出状态。</p> <p>0:最近的对话框通过“取消”退出。</p> <p>1:最近的对话框通过“确定”退出。</p>	整数	尚未保存
DIMADEC	<p>控制角度标注中显示精度的小数位数，初始值为 0。</p> <p>-1:角度标注显示由DIMDEC指定的小数位数。</p> <p>0~8:指定角度标注中显示的小数位数（与 DIMDEC 无关）。</p>	整数	图形文件

DIMALT	<p>是否使用辅助的尺寸标注。</p> <p>0:不使用辅助的尺寸标注（初始值）。</p> <p>1:使用辅助的尺寸标注。</p>	整数	图形文件
DIMALTD	辅助尺寸的精度(小数位数)，初始值为 2	整数	图形文件
DIMALTF	辅助尺的寸长度尺寸比例因子，初始值为 25.4。	实数	图形文件
DIMALTRND	辅助尺寸的圆整值，初始值为 0.0。	实数	图形文件
DIMALTTD	辅助尺寸公差的精度(小数位数)，初始值为 2。	整数	图形文件
DIMALTTZ	<p>控制对公差值的消零处理。</p> <p>0:取消零英尺和零英寸（初始值）。</p> <p>1:包含零英尺和零英寸。</p> <p>2:包含零英尺，取消零英寸。</p> <p>3:取消零英尺，包含零英寸。</p> <p>要消除前导零或后续零，请将下列值添加到上述值中。</p> <p>4:取消前置零。</p> <p>8:取消后置零。</p>	整数	图形文件
DIMALTU	<p>辅助尺寸单位制。</p> <p>1:科学制。</p> <p>2:十进制（初始值）。</p> <p>3:工程制。</p> <p>4:建筑（堆叠）。</p> <p>5:分数（堆叠）。</p> <p>6:建筑。</p> <p>7:分数。</p> <p>8:Microsoft Windows 桌面（使用控制面板中的小数分隔符和数字分组符号设置的十进制格式）。</p>	整数	图形文件
DIMALTZ	<p>控制对换算单位标注值的消零处理。</p> <p>0:取消零英尺和零英寸（初始值）。</p> <p>1:包含零英尺和零英寸。</p> <p>2:包含零英尺，取消零英寸。</p> <p>3:取消零英尺，包含零英寸。</p> <p>4:取消十进制尺寸的前置零。</p> <p>8:取消十进制尺寸的后置零（无效尾零）</p>	整数	图形文件

DIMAPOST	辅助尺寸的前、后缀，初始值为空字符串。	字符串	图形文件
DIMARCSYM	<p>控制弧长标注中圆弧符号的显示。</p> <p>0:将弧长符号放在标注文字的前面（初始值）。</p> <p>1:将弧长符号放在标注文字的上方。</p> <p>2:禁止显示弧长符号。</p>	整数	图形文件
DIMASSOC	<p>控制标注对象的关联性以及是否分解标注。</p> <p>0:创建分解标注。标注的不同元素之间没有关联。直线、圆弧、箭头和标注的文字均作为不同的对象分别绘制。</p> <p>1:创建非关联标注对象。标注的各种元素组成一个单一的对象。如果在对象上的定义点有所移动，标注的值将被更新。</p> <p>2:创建关联标注对象。标注的各种元素组成单一的对象，并且标注的一个或多个定义点与几何对象上的关联点相联结。如果几何对象上的关联点发生移动，那么标注位置、方向和值将更新（初始值）。</p>	整数	图形文件
DIMASZ	尺寸箭头大小，初始值为 0.18。	实数	图形文件
DIMATFIT	<p>当尺寸界线内的空间不足以同时放下标注文字和箭头时，此系统变量将确定这两者的排列方式。</p> <p>0:将尺寸箭头和文字均放在两尺寸界线之外。</p> <p>1:先移动箭头，然后移动文字。</p> <p>2:先移动文字，然后移动箭头。</p> <p>3:移动文字和箭头中较合适的一个（初始值）。</p>	整数	图形文件

DIMAUNIT	设置尺寸标注的角度单位制。 0:十进制（初始值）。 1:度、分、秒制。 2:梯度制。 3:弧度单位制 4:大地测量单位制。	整数	图形文件
DIMAZIN	控制角度尺寸是否取消前置或后置零，其值可以是： 0:标注前置或后置零（初始值）。 1:不标注前置零。 2:不标注后置零。 3:不标注前置和后置零。	整数	图形文件
DIMBLK	用户定义的用于两相同的尺寸箭头块名，初始值为空字符串。	字符串	图形文件
DIMBLK1	用户定义的第一个尺寸箭头块(对应第一条尺寸界线)名，初始值为空字符串。	字符串	图形文件
DIMBLK2	用户定义的第二个尺寸箭头块(对应第二条尺寸界线)名，初始值为空字符串。	字符串	图形文件
DIMCEN	圆心符号(中心线)的大小，初始值为 0.09。 <0:绘制中心线。 =0:不绘制。 >0:绘制圆心符号。	实数	图形文件
DIMCLRD	控制尺寸线、箭头和旁注线的颜色，初始值为 0。	整数	图形文件
DIMCLRE	控制尺寸界线的颜色，初始值为 0。	整数	图形文件
DIMCLRT	控制尺寸文本的颜色，初始值为 0。	整数	图形文件
DIMDEC	尺寸的精度(小数位数)，初始值为 4。	整数	图形文件
DIMDLE	用短斜线代替尺寸箭头时, 尺寸线超出尺寸界线的长度，初始值为 0.0。	实数	图形文件
DIMDLI	基线型尺寸标注时默认的两尺寸线间的距离，初始值为 0.38。	实数	图形文件
DIMDSEP	指定一个字符，该字符作为尺寸文本小数的分隔符，初始值为“.”。	字符串	图形文件

DIMEXE	尺寸界线超出尺寸线的距离，初始值为 0.18。	实数	图形文件
DIMEXO	尺寸界线实际起点与输入起点的偏移量，初始值为 0.0625。	实数	图形文件
DIMFIT	为向下兼容而保留该变量，现已由系统变量 DIMATFIT 和 DIMTMOVE 所取代，初始值为 3。	整数	图形文件
DIMFRAC	当系统变量 DIMLUNIT 置为 4 或 5 时，设置分数的格式。可为以下数值： 0:水平（初始值）。 1:倾斜。 2:不堆叠在一起（如 1/2）。	整数	图形文件
DIMFXL	设置尺寸界线从尺寸线开始到标注原点的总长度，以图形单位设置长度，初始值为 1.0。	实数	图形文件
DIMFXLON	控制是否将尺寸界线设置为固定长度。 DIMFXLON 打开时，尺寸界线设置为 DIMFXL 指定的长度，初始值为关。	实数	图形文件
DIMGAP	当尺寸线分成两段从而将标注文字放置在两段之间时，设置标注文字周围的距离。还设置用 LEADER 命令创建的注释和钩线之间的间距。如果输入负值，DIMGAP 将在标注文字周围放置一个方框，初始值为 0.09。	实数	图形文件
DIMJOGANG	确定折弯半径标注中尺寸线的横向线段的角度。折弯半径标注通常在中心点位于页面外部时创建，初始值为 90。	实数	图形文件
DIMJUST	确定尺寸文字相对于尺寸线的位置。 0:将文字置于尺寸线之上，并在尺寸界线之间置中对正（初始值）。 1:紧邻第一条尺寸界线放置标注文字。 2:紧邻第二条尺寸界线放置标注文字。 3:将标注文字放在第一条尺寸界线以上，并与之对齐。 4:将标注文字放在第二条尺寸界线以上，并与之对齐。	整数	图形文件

DIMLDRBLK	引出标注（旁注）的箭头块名，初始值为 0。	字符串	图形文件
DIMLFAC	直线型尺寸测量值与实际值的比例系数，初始值为 1.0。	实数	图形文件
DIMLIM	是否按极限尺寸方式标注尺寸。 0:不按极限尺寸方式标注尺寸（初始值）。 1:按极限尺寸方式标注尺寸。	整数	图形文件
DIMLTYPE	设置尺寸线的线型。值为随层、随块或线型名称。初始值为空字符串。	字符串	图形文件
DIMLTEX1	设置第一条尺寸线的线型。值为随层、随块或线型名称。初始值为空字符串。	字符串	图形文件
DIMLTEX2	设置第二条尺寸线的线型。值为随层、随块或线型名称。初始值为空字符串。	字符串	图形文件
DIMLUNIT	长度尺寸单位制。 1:科学制。 2:十进制（初始值）。 3:工程制。 4:建筑制。 5:分数制。 6:Windows 桌面。	整数	图形文件
DIMLWD	确定尺寸线的宽度，其值可以是:Bylayer、Byblock 或毫米为单位的整数，初始值为 Bylayer。	枚举	图形文件
DIMLWE	确定尺寸界线的线宽，其值可以是:Bylayer、Byblock 或毫米为单位的整数，初始值为 Bylayer。	枚举	图形文件
DIMPOST	默认的尺寸文本前、后缀，初始值为空字符串。	字符串	图形文件
DIMRND	尺寸数字圆整值，初始值为 0。	实数	图形文件
DIMSAH	控制两尺寸箭头是否相同。 0:两尺寸箭头不同。 1:两尺寸箭头相同（初始值）。	整数	图形文件
DIMSCALE	尺寸总比例系数，初始值为 1.0。	实数	图形文件

DIMSD1	是否要第一段尺寸线和箭头。 0:要第一段尺寸线和箭头（初始值）。 1:不要第一段尺寸线和箭头。	整数	图形文件
DIMSD2	是否要第二段尺寸线和箭头。 0:要第二段尺寸线和箭头（初始值）。 1:不要第二段尺寸线和箭头。	整数	图形文件
DIMSE1	是否要第一条尺寸界线。 0:要第一条尺寸界线（初始值）。 1:不要第一条尺寸界线。	整数	图形文件
DIMSE2	是否要第二条尺寸界线。 0:要第二条尺寸界线（初始值）。 1:不要第二条尺寸界线。	整数	图形文件
DIMSHO	控制拖动时构成尺寸的实体是否重新生成。 0:不重新定义。 1:重新定义（初始值）。	整数	图形文件
DIMSOXD	控制尺寸线相对于尺寸界线的位置 0。 0:不抑制尺寸线在两尺寸界线界线之外（初始值）。 1:抑制尺寸线在两尺寸界线界线之外。	整数	图形文件
DIMSTYLE	(只读)当前尺寸样式名。	字符串	图形文件
DIMTAD	尺寸文本对于尺寸线的位置。 0:尺寸线一分为二，尺寸文本在两尺寸线之间（初始值）。 1:尺寸文本在尺寸线的上方。 2:尺寸文本在远离定义点的尺寸界线一侧。 3:尺寸文本按照 JIS 标准放置。	整数	图形文件
DIMTDEC	尺寸公差的精度(小数位数)，初始值为 4。	整数	图形文件
DIMTFAC	尺寸公差与尺寸文本高度之比，初始值为 1.0。	实数	图形文件
DIMTFILLCLR	设置标注中文字背景的颜色。颜色数显示在“选择颜色”对话框中。对于“随块”，输入 0。对于“随层”，输入 256。初始值为 0	整数	图形文件

DIMTIH	<p>两尺寸界线之内的尺寸文字是否水平方向</p> <p>0:两尺寸界线之内的尺寸文字方向与尺寸线平行（初始值）。</p> <p>1:两尺寸界线之内的尺寸文字为水平方向。</p>	整数	图形文件
DIMTIX	<p>控制尺寸文本是否注在两尺寸界线之内。</p> <p>0:不限制尺寸文本在两尺寸界线之内（初始值）。</p> <p>1:限制尺寸文本在两尺寸界线之内。</p>	整数	图形文件
DIMTM	尺寸下偏差，初始值为 0.0。	实数	图形文件
DIMTMOVE	<p>设置尺寸文本移动的规则。</p> <p>0:尺寸线与尺寸文本一起移动（初始值）。</p> <p>1:移动尺寸文本时，添加引导线。</p> <p>2:移动尺寸文本时，不添加引导线。</p>	整数	图形文件
DIMTOFL	<p>控制尺寸线是否在两尺寸界线之内。</p> <p>0:不限制尺寸线在两尺寸界线之内（初始值）。</p> <p>1:限制尺寸线在两尺寸界线之内。</p>	整数	图形文件
DIMTOH	<p>两尺寸界线之外的尺寸文字是否水平方向。</p> <p>0:两尺寸界线之外的尺寸文字与尺寸线平行。</p> <p>1:两尺寸界线之外的尺寸文字为水平方向（初始值）。</p>	整数	图形文件
DIMTOL	<p>是否标注公差。</p> <p>0:不标注公差（初始值）。</p> <p>1:标注公差。</p>	整数	图形文件
DIMTOLJ	<p>公差相对于尺寸文字的垂直位置。</p> <p>0:底部对齐。</p> <p>1:中部对齐（初始值）。</p> <p>2:顶部对齐。</p>	整数	图形文件
DIMTP	尺寸下偏差，初始值为 0.0。	实数	图形文件
DIMTSZ	<p>控制短斜线箭头的大小，初始值为 0.0</p> <p>0:当该值为零时标注箭头。</p> <p>>0:标注短斜线。</p>	实数	图形文件

DIMTVP	控制尺寸文本的垂直位置，初始值为 0.0。	实数	图形文件
DIMTXSTY	确定尺寸文本样式，初始值为“STANDARD”。	字符型	图形文件
DIMTXT	尺寸文本高度，初始值为 0.18。	实数	图形文件
DIMTZIN	是否抑制尺寸公差中零的显示方式。 0:取消零英尺和零英寸（初始值）。 1:包含零英尺和零英寸。 2:包含零英尺，取消零英寸。 3:取消零英尺，包含零英寸。 4:取消十进制尺寸的前置零。 8:取消十进制尺寸的后置零（无效尾零）。 12:取消十进制尺寸的前置和后置零。	整数	图形文件
DIMUNIT	该变量为向下兼容而保留，现已被系统变量 DIMLUNIT 和 DIMFRAC 取代，初始值为 2。	整数	图形文件
DIMUPT	尺寸线位置是否同时是尺寸文字位置。 0:尺寸文字居尺寸线中间（初始值）。 1:尺寸线位置同时是尺寸文字位置。	整数	图形文件
DIMZIN	对零英尺、零英寸、数字中无效零的处理方式。 0:省略零英尺和零英寸（初始值）。 1:不省略零英尺和零英寸。 2:只省略零英寸。 3:只省略零英尺。 4:去掉数字的前导零。 8:去掉数字的后面的无效零。 12:消除前导零和后续零。	整数	图形文件
DISPSILH	控制实体对象的轮廓边在线框模式中的显示。 0:不显示曲面形体的网格（初始值）。 1:显示曲面形体的的网格。	整数	图形文件
DISTANCE	(只读)最近一次用 DIST 命令测量两点间的距离。	实数	尚未保存
DONUTID	圆环内径，初始值为 0.5。	实数	尚未保存
DONUTOD	圆环外径，初始值为 1.0。	实数	尚未保存

DRAGMODE	<p>控制拖动方式。</p> <p>0:不拖动。</p> <p>1:如果请求则打开拖动（初始值）。</p> <p>2:自动。</p>	整数	注册表
DRAGP1	控制重新生成时拖动的输入采样速度，初始值为 10。	整数	注册表
DRAGP2	控制快速拖拉时拖动的输入采样速度，初始值为 25。	整数	注册表
DRAGVS	<p>创建三维实体图元以及拉伸实体和拉伸曲面时设置视觉样式。用户可以输入句点(.)以指定当前视觉样式。DRAGVS 只能设置为保存在图形中的视觉样式。初始值为当前视觉样式。</p> <p>当前视口的视觉样式设置为“二维线框”时 DRAGVS 无效。</p> <p>无法通过PURGE命令删除为DRAGVS指定的视觉样式。</p>	字符串	图形文件
DRAWORDERCTL	<p>控制重叠对象的显示次序。使用此设置可以提高大型图形中的编辑操作的速度。受继承影响的命令有 BREAK、FILLET、HATCH、HATCHEDIT、EXPLODE、TRIM、JOIN、PEDIT 和 OFFSET。</p> <p>0:关闭重叠对象的默认绘图次序:对象经过编辑后，无论其绘图次序如何，均显示在最前端，直到重生成图形（REGEN）或重新打开图形。此设置还会关闭绘图次序继承:对于使用以上列出的命令从另一对象创建的新对象，不将原对象的绘图次序指定给它们。</p> <p>1:打开对象的默认绘图次序:编辑对象之后，它们将自动按照正确的绘图次序显示。</p> <p>2:打开绘图次序继承:对于使用以上列出的命令从另一对象创建的新对象，将原对象的绘图次序指定给它们。</p> <p>3:提供完全绘图次序显示。打开对象的正确绘图次序，并打开绘图次序继承（初始值）。</p>	整数	图形文件

DRSTATE	<p>确定是否已激活“图形修复”窗口，初始值不确定。</p> <p>0:未激活“图形修复”窗口。</p> <p>1:已激活“图形修复”窗口。</p>	整数	尚未保存
DTEXTED	<p>指定为编辑单行文字而显示的用户界面。</p> <p>0:显示在位文字编辑器。</p> <p>1:显示用于创建文字的提示，并可以单击图形中的任意位置以创建新的文字；显示用于编辑文字的“编辑文字”对话框。</p> <p>2:显示用于创建并编辑文字的在位文字编辑器。创建文字时，可以单击图形中的任意位置以创建新的文字。还可以使用键盘在文字块之间移动（例如，对于使用TEXT命令创建的新文字，可以通过按TAB键或Shift+TAB组合键浏览文字组，或者通过按ALT键并单击每个文字对象来编辑一组文字行（初始值）。</p>	整数	注册表
DWFFRAME	<p>确定 DWF 参考底图边框是否可见。</p> <p>0:DWF 参考底图边框不可见且不打印。</p> <p>1:显示并允许打印 DWF 参考底图边框。</p> <p>2:显示但不打印 DWF 参考底图边框（初始值）。</p>	整数	图形文件
DWFOSNAP	<p>确定是否为附着在图形中的 DWF 参考底图中的几何图形启用对象捕捉。</p> <p>0:禁用附着在图形中的所有 DWF 参考底图中的几何图形的对象捕捉。</p> <p>1:启用附着在图形中的所有 DWF 参考底图中的几何图形的对象捕捉（初始值）。</p>	整数	注册表

DWGCHECK	<p>确定是否显示图形文件(. dwg)最近一次被非 AutoCAD 应用程序编辑过。</p> <p>0:即使图形文件最近一次被非 AutoCAD 应用程序编辑过也不显示（初始值）。</p> <p>1:如果图形文件最近一次被非 AutoCAD 应用程序编辑过，用对话框显示相关信息。</p>	字符串	注册表
DWGCODEPAGE	(只读)为保持向下兼容，存放与 SYSCODEPAGE 相同的值。	字符串	图形文件
DWGNAME	(只读)用户的图形文件名，初始值为 drawing1.dwg。	字符串	尚未保存
DWGPREFIX	(只读)图形文件用的驱动器/目录。	字符串	尚未保存
DWGTITLED	<p>(只读)当前图形文件是否被命名。</p> <p>0:未命名（初始值）。</p> <p>1:已命名。</p>	整数	尚未保存
DYNDIGRIP	<p>控制在夹点拉伸编辑期间显示哪些动态标注。必须将DYNDIVIS系统变量设置为 2，这将显示所有的动态标注。初始值为 31。</p> <p>0:无。</p> <p>1:结果尺寸。</p> <p>2:长度修改标注。</p> <p>4:绝对角度标注。</p> <p>8:角度修改标注。</p> <p>16:圆弧半径标注。</p>	编码	注册表
DYNDIVIS	<p>控制在夹点拉伸编辑期间显示的动态标注数量。DYNDIGRIP控制在夹点拉伸编辑期间显示哪些动态标注。</p> <p>0:仅显示循环次序中的第一个动态标注。</p> <p>1:仅显示循环次序中的前两个动态标注（初始值）。</p> <p>2:显示由DYNDIGRIP系统变量控制的所有动态标注。</p>	整数	用户设置

DYNMODE	<p>打开或关闭动态输入功能。全部功能都打开时，上下文将控制所显示的内容。</p> <p>如果 DYNMODE 设置为负值，则动态输入功能将不会打开，但将会存储其设置。按下状态栏中的“动态”按钮可将 DYNMODE 设置为相应的正值。</p> <p>0:关闭所有动态输入功能（包括动态提示）。</p> <p>1:打开指针输入。</p> <p>2:打开标注输入。</p> <p>3:同时打开指针和标注输入（初始值）。</p> <p>如果动态提示处于打开状态（DYNPROMPT 设置为 1），则 DYNMODE 设置为 1、2 或 3 时将显示动态提示。</p> <p>如果标注输入处于打开状态（DYNMODE:2 或 3），当输入逗号、角度括号(<)或选择多个夹点时程序将切换到指针输入。</p> <p>如果 DYNMODE 设置为 1、2 或 3，则可以通过按下临时替代键 F12 来临时关闭所有功能。</p>	整数	用户设置
DYNPICOORDS	<p>控制指针输入是使用相对坐标格式，还是使用绝对坐标格式。</p> <p>0:相对坐标（初始值）。</p> <p>1:绝对坐标。</p>	整数	用户设置
DYNPIFORMAT	<p>控制指针输入是使用极轴坐标格式，还是使用笛卡尔坐标格式。此设置仅适用于第二点或下一点。</p> <p>0:极轴坐标格式（初始值）。</p> <p>1:笛卡尔坐标格式。</p>	整数	用户设置

DYNPIVIS	<p>控制何时显示指针输入。</p> <p>0: 仅当提示输入点后进行输入时显示。</p> <p>1: 提示输入点时自动显示（初始值）。</p> <p>2: 始终显示。</p>	整数	用户设置
DYNPROMPT	<p>控制“动态输入”工具栏提示中的提示的显示。</p> <p>0: 关闭。</p> <p>1: 打开（初始值）。</p>	整数	用户设置
DYNTOOLTIPS	<p>控制受工具栏提示外观设置影响的工具栏提示。</p> <p>0: 仅动态输入值字段。</p> <p>1: 所有绘图工具栏提示（初始值）。</p>	整数	用户设置
EDGEMODE	<p>控制剪切边或边界边的延长线是否有效。</p> <p>0: 剪切边或边界边的延长线无效（初始值）。</p> <p>1: 剪切边或边界边的延长线有效。</p>	整数	注册表
ELEVATION	<p>当前空间的当前 UCS 的新实体的基面高度，初始值为 0.0。</p>	实数	图形文件
ENTERPRISEMENU	<p>存储 CUI 文件名（如果已定义），包括文件名的路径，初始值为空字符串。</p>	字符串	注册表
ERRNO	<p>（只读）当 AutoLISP 函数调用导致了 AutoCAD 会检测到的错误时，显示相应的错误代码的编号。AutoLISP 应用程序可用 (getvar "errno") 来检验 ERRNO 的当前值，初始值为 0。</p>	整数	尚未保存
ERSTATE	<p>（只读）确定“外部参照”选项板是否已激活，初始值不确定。</p> <p>0: 未激活。</p> <p>1: 已激活。</p>	整数	尚未保存

EXPERT	<p>控制是否显示某些特定的提示。</p> <p>0:正常地显示所有提示（初始值）。</p> <p>1:禁止显示“准备重生成，是否继续？”以及“是否确实要关闭当前图层？”</p> <p>2:禁止显示上述提示和“已定义块。是否重定义？”以及“此名称的图形已存在。是否覆盖？”</p> <p>3:禁止显示上述提示，以及尝试加载的线型已加载或尝试在文件中创建的新线型已定义时 LINETYPE 命令行所给出的提示。</p> <p>4:禁止显示上述提示，以及输入的名称已存在时 UCS 命令的“保存”选项和 VPORTS 命令的“保存”选项所给出的提示。</p> <p>5:禁止显示“该名称已在使用，是否重新定义？”提示（输入的标注样式名已存在时 -DIMSTYLE 命令的“保存”选项所给出的提示。）</p>	整数	尚未保存
EXPLMODE	<p>控制是否分解 X、Y 不等比例的块。</p> <p>0:不分解 X、Y 不等比例的块。</p> <p>1:可以分解 X、Y 不等比例的块（初始值）。</p>	整数	尚未保存
EXTMAX	(只读)记录绘图范围的右上角。	三维点	图形文件
EXTMIN	(只读)记录绘图范围的左下角。	三维点	图形文件
EXTNAMES	<p>设置符号名的长度格式，初始值为 1。</p> <p>0:按 AutoCAD R14 格式，最大长度为 31。</p> <p>1:按 AutoCAD 2000 格式，最大长度为 255。</p>	整数	图形文件
FACETRATIO	<p>控制圆柱和圆锥 ACIS 形体的径高比，若置为 1，将增加网格的密度以改善渲染和消隐的效果。</p> <p>0:生成 N×1 个网格（初始值）。</p> <p>1:生成 N×M 个网格。</p>	整数	尚未保存

FACETRES	确定渲染表面的光滑程度，取值范围为 0.01~10.0，初始值为 0.5。	实数	图形文件
FIELDDISPLAY	控制显示的字段是否带有灰色背景。 0:显示的字段不带背景。 1:显示的字段带有灰色背景（初始值）。	整数	注册表
FIELDEVAL	控制字段的更新方式，初始值为 31。 0:不更新。 1:打开时更新。 2:保存时更新。 4:打印时更新。 8:使用 ETRANSMIT 时更新。 16:重生成时更新。	编码	图形文件
FILEDIA	控制文件操做是否用对话框。 0:不用文件对话框。 1:用文件对话框（初始值）。	整数	注册表
FILLETRAD	当前圆角半径，初始值为 0.5。	实数	图形文件
FILLMODE	控制填充状态。 0:不填充。 1:填充（初始值）。	整数	图形文件
FONTALT	确定备用的字体文件，初始值为“simplex.shx”。	字符串	注册表
FONTMAP	确定字体映射文件，初始值为“acad.fmp”。	字符串	注册表
FRONTZ	(只读)当前视区的前裁剪平面偏移量。	实数	图形文件
FULLOPEN	(只读)当前图形文件是否部分打开。 0:部分打开图形文件。 1:全部打开图形文件（初始值）。	实数	尚未保存

FULLPLOTPATH	<p>控制是否将图形文件的完整路径发送到后台打印。</p> <p>0:仅发送图形文件名。</p> <p>1:发送图形文件的完整路径（初始值）。</p>	整数	注册表
GRIDDISPLAY	<p>控制栅格的显示行为和显示界限，初始值为3。</p> <p>用下列位码值之和设置为一个位码：</p> <p>0:限制栅格在 LIMITS 命令指定的区域内。</p> <p>1:不限制将栅格在 LIMITS 命令指定的区域内。</p> <p>2:打开自适应栅格显示，从而可以在缩小时限制栅格密度。</p> <p>4:如果栅格设置为自适应显示，放大时将以与主栅格线间隔相同的比例生成其他更加紧密的栅格线。</p> <p>8:将栅格平面更改为跟随动态 UCS 的 XY 平面。</p> <p>注意 除非指定设置 2，否则将忽略设置 4。</p>	编码	图形文件
GRIDMAJOR	<p>控制主栅格线与次栅格线比较的频率。有效值为 1~100，初始值为 5。</p>	整数	图形文件
GRIDMODE	<p>控制是否显示当前视区上的栅格。</p> <p>0:不显示（初始值）。</p> <p>1:显示。</p>	整数	图形文件
GRIDUNIT	<p>设置当前视区上的栅格的 X,Y 方向的大小，初始值为 10, 10。</p>	二维点	图形文件
GRIPBLOCK	<p>控制块中的特征点拾取框，初始值为 0。</p> <p>0:只有块插入点是特征点。</p> <p>1:块中的实体上都设特征点。</p>	整数	图形文件

GRIPCOLOR	未被选择的特征点拾取框颜色，初始值为 5。	整数	
GRIPDYNOLOR	控制动态块的自定义夹点的颜色。有效取值范围为 1 到 255。初始值为 140。	整数	注册表
GRIPHOT	控制光标暂停在未选中夹点上时该夹点的填充颜色。有效取值范围为 1~255。初始值为 3。	整数	注册表
GRIPOBJLIMIT	当初始选择集包括的对象多于指定数目时，禁止显示夹点。有效取值范围为 0~32767。当设置为 1 时，如果选择了多个对象，则会消除夹点。当设置为 0 时，不再消除夹点，初始值为 100。	整数	注册表
GRIPS	控制在 STRETCH、MOVE、ROTATE、SCALE、MIRROR 命令的选择及中使用特征点。 0:不允许。 1:允许（初始值）。	整数	注册表
GRIPSIZE	以像素为单位设置夹点框的大小。有效取值范围为 1~255，初始值为 5。	整数	注册表
GRIPTIPS	控制当光标悬停在支持夹点提示的自定义对象的夹点上时，是否显示夹点提示。 0:关闭夹点提示的显示。 1:打开夹点提示的显示（初始值）。	整数	注册表
GTAUTO	控制在设置为三维视觉样式的视口中启动命令之前选择对象时，夹点工具是否自动显示。 0:在启动命令之前选择对象时，夹点工具不会自动显示。 1:在启动命令之前创建选择集后，夹点工具将自动显示（初始值）。	整数	注册表

GTDEFAULT	<p>控制在三维视图中分别启动 MOVE 和 ROTATE 命令时，3DMOVE 和 3DROTATE 命令是否自动启动。</p> <p>0:不会自动启动（初始值）。</p> <p>1:自动启动。</p>	整数	注册表
GTLOCATION	<p>运行 3DMOVE 或 3DROTATE 命令之前选择对象时，控制夹点工具的初始位置。</p> <p>0:将夹点工具放置在与 UCS 图标相同的位置同时将夹点工具与 UCS 图标对齐（初始值）。</p> <p>1:放置夹点工具并将其与上次选定的对象或子对象对齐。</p>	整数	注册表
HALOGAP	<p>指定一个对象被另一个对象遮挡处要显示的间距。按照一英寸的百分比指定该值，并且它不受缩放级别的影响，初始值为 0。</p> <p>HALOGAP仅在二维视图中可用。在三维视图中，将使用VSHALOGAP系统变量。</p>	整数	图形文件
HANDLES	<p>（只读）实体句柄的状态。</p> <p>0:不能获得实体的句柄。</p> <p>1:获得实体的句柄（初始值）。</p>	整数	图形文件
HIDEPRECISION	<p>控制消隐和着色的精度。消隐可以按单精度或双精度计算。将 HIDEPRECISION 设置为 1 将使用双精度以产生精度更高的消隐，但是需要占用更多的内存并可能影响性能，特别是对于实体消隐。</p> <p>0:单精度，使用较少内存（初始值）。</p> <p>1:双精度，使用较多内存。</p>	整数	尚未保存
HIDETEXT	<p>指定执行 HIDE 命令时是否处理由 TEXT、DTEXT 或 MTEXT 命令创建的文字对象。初始值为 1。</p> <p>0:不隐藏文字。</p> <p>1:隐藏文字（初始值）。</p>	整数	图形文件

HIGHLIGHT	被选实体是否高亮醒目显示，初始值为 1。 0:不高亮显示。 1:高亮显示（初始值）。	整数	尚未保存
HPANG	默认的剖面符号角度，初始值为 0。	实数	尚未保存
HPASSOC	控制填充图案和渐变填充是否关联。初始值为 1。 0:不关联。 1:关联（初始值）。	整数	注册表
HPBOUND	确定用 BHATCH 或 BOUNDARY 命令时,所建边界的类型。 0:region（面域）。 1:polyline 多段线（初始值）。	实数	尚未保存
HPDOUBLE	用户定义的剖面符号是否双向。 0:不双向（初始值）。 1:允许双向。	整数	尚未保存
HPDRAWORDER	控制“图案填充和渐变色”对话框中的“绘图次序”设置。 0:不指定图案填充或填充绘图次序。 1:将图案填充或填充置于其他对象之后。 2:将图案填充或填充置于其他对象之前。 3:将图案填充或填充置于图案填充边界之后（初始值）。 4:将图案填充或填充置于图案填充边界之前。	整数	尚未保存
HPGAPTOL	将几乎封闭一个区域的一组对象视为闭合的图案填充边界。默认值为 0，指定对象封闭了该区域并没有间隙。按图形单位输入一个 0~5000 的值，以设置将对象用作图案填充边界时可以忽略的最大间隙，初始值为 0。	实数	注册表

HPINHERIT	<p>控制当在 HATCH 和 HATCHEDIT 命令中使用“继承特性”时，结果图案填充的图案填充原点。</p> <p>0:取自 HPORIGIN（初始值）。</p> <p>1:取自源图案填充对象。</p>	实数	图形文件
HPNAME	<p>设置默认的填充图案。如果没有设置默认值，将返回空字符串。输入句点将 HPNAME 重置为默认值。初始值为“ANSI31”。</p>	字符串	尚未保存
HPOBJWARNING	<p>设置可以选择的图案填充边界对象数量（超过此数量将显示警告信息）。最大值可以更改，但是要明显大于 100000000（一亿），初始值为 10000。</p>	整数	注册表
HPORIGIN	<p>相对于当前用户坐标系为新的图案填充对象设置图案填充原点，初始值为 0,。</p>	二维点	图形文件
HPORIGINMODE	<p>设置图案填充的原点。</p> <p>0:用 HPORIGIN 设置图案填充原点(初始值)。</p> <p>1:用图案填充边界矩形范围的左下角。</p> <p>2:用图案填充边界矩形范围的右下角。</p> <p>3:用图案填充边界矩形范围的右上角。</p> <p>4:用图案填充边界矩形范围的左上角。</p> <p>5:用图案填充边界矩形范围的中心。</p>	整数	注册表
HPSCALE	<p>默认的剖面符号比例，初始值为 1.0。</p>	实数	尚未保存
HPSEPARATE	<p>控制在几个闭合边界上进行操作时，是创建一个图案填充对象，还是分别创建各个图案填充对象。</p> <p>0:创建一个图案填充对象。</p> <p>1:分别创建各个图案填充对象。</p>	整数	注册表

HPSPACE	用户定义的默认的剖面符号间隔，初始值为 1.0。	实数	尚未保存
HYPERLINKBAS	为图形文件中的所有超连接指定一个路径。若没有指定就以图形文件路径为该路径，初始值为空字符串。	字符串	图形文件
IMAGEHLT	确定光栅文件是全部高亮显示还是仅边框高亮显示。 0:仅边框高亮显示（初始值）。 1:全部高亮显示。	整数	注册表
IMPLIEDFACE	控制隐含面的检测。如果要选择或修改隐含面，该变量必须设置为 1。 0:不检测隐含面。 1:可以检测隐含面（初始值）。	整数	注册表
INDEXCTL	确定图层和空间索引是否保存在图形文件中。 0:不保存任何索引（初始值）。 1:保存图层索引。 2:保存空间索引。 3:保存图层和空间索引。	整数	图形文件
INETLOCATION	保存BROWSER命令使用的互连网地址，初始值为“www.autodesk.com/acaduser”。	字符串	注册表
INPUTHISTORYMODE	控制用户输入历史记录显示位置和内容，初始值为 15。 0:不显示最近的输入历史记录。 1:最近输入的历史记录显示在命令行或动态提示工具栏提示中，可以通过上箭头和下箭头键来访问。 2:在快捷菜单中显示当前命令的最近的输入历史记录。 4:在快捷菜单中显示当前任务中所有命令的最近的输入历史记录。 8:在图形文件中显示最近输入点位置的标记。	编码	注册表

INSBASE	用 BASE 命令设置的当前空间当前 UCS 的插入基点，初始值为 0.5，0.5，0.5。	三维点	图形文件
INSNAME	DDINSERT 或 INSERT 命令默认的块名，初始值为空字符串。	字符串	尚未保存
INSUNITS	指定图形单位值(当从 AutoCAD 设计中心拖动块或图形时)。其值可能是 0:不指定单位。 1:英寸（初始值）。 2:英尺。 3:英里。 4:毫米。 5:厘米。 6:米。 7:千米。 8:微英寸。 9:英里。 10:码。 11:埃。 12:毫微米。 13:微米。 14:分米。 15:十米。 16:百米。 17:百万公里。 18:天文单位。 19:光年。 20:秒差距。	整数	注册表
INSUNITSDEFSOURCE	指定源图形内容、单位值(当从 AutoCAD 设计中心拖动块或图形时)，其可能值同上，初始值为 0。	整数	注册表
INSUNITSDEFTARGET	当 INSUNITS 设置为 0 时，设置目标图形单位值。其可能值同上，有效取值范围为 0~20，初始值为 1。	整数	注册表

INTELLIGENTUPDATE	<p>控制图形的刷新率。默认值为 20 帧每秒。如果遇到与图形生成或定时相关的问题，可将此变量为 0 关闭此变量。INTELLIGENTUPDATE 的工作方式为抑制图形更新，直到计时器到期为止。随后发生的更新将重置计时器，初始值为 20。</p>	整数	注册表
INTERFERECOLOR	<p>设置干涉对象的颜色。有效值包括随层以及 1~255 的整数，初始值为 1。</p> <p>真彩色的有效值是一个前面带有 RGB 的整数字符串，每个整数（1 到 255）之间用逗号分隔。真彩色设置的输入方式如下：</p> <p>RGB:000,000,000</p> <p>如果已安装配色系统，则可以指定系统中定义的任意颜色。</p>	整数	图形文件
INTERFEREOBJVS	<p>设置干涉对象的视觉样式。初始值为真实。INTERFEREOBJVS 只能设置为保存在图形中的视觉样式。</p> <p>无法通过PURGE命令删除为INTERFEREOBJVS指定的视觉样式。</p>	字符串	图形文件
INTERFEREVPVS	<p>指定检查干涉时视口的视觉样式。初始值为线框。INTERFEREVPVS 只能设置为保存在图形中的视觉样式。</p> <p>无法通过PURGE命令删除为INTERFEREVPVS指定的视觉样式。</p>	字符串	图形文件
INTERSECTIONCOLOR	<p>控制视觉样式设置为“二维线框”时三维曲面交线处的多段线的颜色，初始值为 257。</p> <p>0 指定随块，256 指定随层，257 指定随图元。1~255 的值可指定 AutoCAD 颜色索引 (ACI) 颜色。还可以指定真彩色和配色系统颜色。</p> <p>仅当打开INTERSECTIONDISPLAY时，INTERSECTIONCOLOR设置才可见。</p>	整数	图形文件

INTERSECTIONDISPLAY	<p>控制视觉样式设置为“二维线框”时三维曲面交线处的多段线的显示。初始值为关。</p> <p>0:关闭相交多段线的显示（初始值）。</p> <p>1:打开相交多段线的显示。</p>	切换	图形文件
ISAVEBAK	<p>控制是否生成备份文件。</p> <p>0:不生成备份文件。</p> <p>1:生成备份文件（初始值）</p>	整数	注册表
ISAVEPERCENT	<p>确定图形文件容忍的多余空间的百分数，初始值为 50，指图形文件中的多余空间超出文件尺寸的 50%时，AutoCAD 将对文件进行完整保存，剔除多余空间。</p>	整数	注册表
ISOLINES	<p>曲面形体的素线数量，0~2047，初始值为 4。</p>	整数	图形文件
LASTANGLE	<p>相对于当前空间的当前 UCS 的 XY 平面的最后输入的一个弧的终止角，初始值为 0.0。</p>	实数	尚未保存
LASTPOINT	<p>当前空间的当前 UCS 下的最后输入的一个点</p>	三维点	尚未保存
LASTPROMPT	<p>保存最后一次回显在命令行的字符串，初始值为空字符串。</p>	字符串	尚未保存
LATITUDE	<p>以十进制格式指定图形模型的纬度。默认值是加利福尼亚旧金山的纬度。有效取值范围为 -90~+90。正值表示北纬。该值不受 AUNITS和 AUPREC系统变量设置的影响。</p>	实数	图形文件
LAYERFILTERALERT	<p>删除过多的图层过滤器以提高性能。图形有 100 个或更多的图层过滤器。当图层过滤器的数目超过图层的数目时，可以使用该变量删除图层过滤器以提高性能。</p> <p>0:关。</p> <p>1:打开图层管理器时，将删除所有图层过滤器；并且不显示信息。</p> <p>2:打开图层管理器时，将显示信息，用以说明出现问题，这时会建议您删除所有过滤器，并提供选择：“是否要立即删除所有图层过滤器？”（初始值）</p> <p>3:打开图形文件后，将显示信息，用以说明出现问题，并显示一个对话框，从中可以选择要删除的过滤器。</p>	整数	注册表

LAYOUTREGENCTL	<p>指定模型选项卡和布局选项卡中的显示列表的更新方式。对于每个选项卡，更新显示列表的方法可以是切换到该选项卡时重生成图形，也可以是切换到该选项卡时将显示列表保存到内存并只重生成修改的对象。修改该变量可以提高性能。</p> <p>0:每次切换选项卡都会重生成图形。</p> <p>1:在模型选项卡和上一个布局选项卡之间切换时，显示列表将被保存到内存中并禁止对它们进行重生成。对于其他所有的布局选项卡，切换到它们时仍然进行重生成。</p> <p>2:第一次切换选项卡时会重生成图形。对于绘图任务中的其余选项卡，显示列表保存到内存，切换到这些选项卡时禁止重生成(初始值)。</p>	整数	注册表
LEGACYCTRLPICK	<p>指定用于循环选择的键和 CTRL+单击的操作。</p> <p>0:CTRL+单击的操作用于选择三维实体上的子对象（面、边和顶点）（初始值）。</p> <p>1:CTRL+单击的操作用于在重叠对象之间循环。禁止使用 CTRL+单击的操作来选择三维实体上的子对象。</p>	整数	注册表
LENSLENGTH	<p>在当前视区中,透视图里使用的镜头长度,单位 mm。</p>	实数	图形文件
LIGHTGLYPHDISPLAY	<p>控制是否显示光线轮廓。该系统变量处于关闭状态时，不显示图形中代表光线的轮廓。</p> <p>0:关。</p> <p>1:开（初始值）。</p>	整数	图形文件

LIGHTLISTSTATE	<p>（只读）指示是否已打开“模型中的光源”窗口。</p> <p>0:关。</p> <p>1:开（初始值）。</p>	整数	尚未保存
LIMCHECK	<p>绘图界限的开关状态。</p> <p>0:输入的点可以越界（初始值）。</p> <p>1:输入的点不能越界。</p>	整数	图形文件
LIMMAX	绘图界限的右上角，初始值为 12.0，9.0。	二维点	图形文件
LIMMIN	绘图界限的左下角，初始值为 0.0，0.0。	二维点	图形文件
LISPINIT	<p>当 AutoCAD 使用单文档接口时，AutoLISP 函数和变量在打开新文件时有效还是只在当前图形编辑的过程中有效。</p> <p>0:打开每个图形文件都有效。</p> <p>1:只在当前图形编辑的过程中有效（初始值）。</p>	整数	注册表
LOCALE	显示当前运行的 AutoCAD 的 ISO 语言代码，初始值为空字符串。	字符串	尚未保存
LOCALROOTPREFIX	<p>存储根文件夹的完整路径，该文件夹中安装了本地可自定义文件。这些文件保存在 Local Settings 文件夹下的产品文件夹中，初始值为“pathname”。</p> <p>例如，“c:\ Documents and Settings\username\ Local Settings\ Application Data\application_name\release_number\language”。</p> <p>Template 和 Textures 文件夹位于此处，用户可以添加任何不希望在网络上漫游的自定义文件。有关可漫游文件的位置，请参见 ROAMABLEROOTPREFIX。</p>	字符串	注册表

LOCKUI	<p>锁定工具栏和可固定窗口（例如“设计中心”和“特性”选项板）的位置和大小。锁定的工具栏和窗口仍然可以打开或关闭，并可以添加或删除项目。要临时将它们解锁，可按 Ctrl 键。</p> <p>状态栏托盘中的锁图标可指示工具栏和窗口是否被锁定。在该图标上单击鼠标右键将显示锁定选项。初始值为 0</p> <p>0:不锁定工具栏和窗口。</p> <p>1:锁定固定工具栏。</p> <p>2:锁定固定或锚定窗口。</p> <p>4:锁定浮动工具栏。</p> <p>8:锁定浮动窗口。</p>	编码	注册表
LOFTANG1	<p>设置通过放样操作中第一个横截面的拔模斜度。0 方向从曲线平面上的曲线向外测量。正方向对着下一个横截面测量。有效值在 0~360（不包含）之间，初始值为 90。</p>	实数	图形文件
LOFTANG2	<p>设置通过放样操作中最后一个横截面的拔模斜度。0 方向从曲线平面上的曲线向外测量。正方向对着上一个横截面测量。有效值在 0~360（不包含）之间，初始值为 90。</p>	实数	图形文件
LOFTMAG1	<p>设置通过放样操作中第一个横截面的拔模斜度的幅值。控制曲面开始对着下一个横截面向后折弯的时间。有效值为 1~10，初始值为 1。</p>	整数	图形文件
LOFTMAG2	<p>设置通过放样操作中最后一个横截面的拔模斜度的幅值。控制曲面开始对着下一个横截面向后折弯的时间。有效值为 1~10，初始值为 1。</p>	整数	图形文件

LOFTNORMALS	<p>控制放样对象通过横截面处的法线。指定路径或导向曲线时忽略该设置。</p> <p>0:直纹。</p> <p>1:平滑（初始值）。</p> <p>2:第一条法线。</p> <p>3:最后一条法线。</p> <p>4:端点法线。</p> <p>5:所有法线。</p> <p>6:使用拔模斜度和幅值。</p>	整数	图形文件
LOFTPARAM	<p>控制放样实体和曲面的形状初始值为 7。</p> <p>1:无扭曲（最小化横截面之间的扭曲）。</p> <p>2:对齐方向（对齐每条横截面曲线的开始和结束方向）。</p> <p>4:简化（生成简单的实体和曲面，例如圆柱体或平面，而非样条曲线实体和样条曲线曲面）。</p> <p>8:闭合（闭合第一个和最后一个横截面之间的曲面或实体）。</p>	位码	图形文件
LOGFILEMODE	<p>确定文本窗口的内容是否写入日志文件。</p> <p>0:不写入日志文件（初始值）。</p> <p>1:写入日志文件。</p>	整数	注册表
LOGFILENAME	<p>当前图形文件的日志文件名，可含路径，初始值不确定。</p>	字符串	图形文件
LOGFILEPATH	<p>当前图形编辑中，所有图形日志文件的保存路径，初始值为“c:\Documents and Settings\username\Local Settings\Application Data\Autodesk\application_name\release_number\locale_code”。</p>	字符串	注册表

LOGINNAME	显示启动程序时配置或输入的用户名。登录名最多可以包含 30 个字符。初始值为空字符串。	字符串	尚未保存
LONGITUDE	以十进制格式指定图形模型的经度。默认值是加利福尼亚旧金山的经度。有效取值范围为 -180~+180。正值表示西经。该值不受AUNITS和AUPREC系统变量设置的影响,初始值不确定。	实数	图形文件
LTSCALE	当前线型比例因子,初始值为 1.0。	实数	图形文件
LUNITS	长度单位制的类型。 1:科学制。 2:十进制(初始值)。 3:工程制。 4:建筑制。 5:分数制。	整数	图形文件
LUPREC	长度单位制的小数位数,初始值为 4。	整数	图形文件
LWDEFAULT	设置默认的线宽,初始值为 25。合法值有:0、5、9、13、15、18、20、25、30、35、40、50、53、60、70、80、90、100、106、120、140、158、200、211。	枚举型	注册表
LWDISPLAY	控制线宽是否显示在模板或布局标签上。 0:不显示(初始值)。 1:显示。	整数	图形文件
LWUNITS	控制线宽单位采用英寸还是毫米显示。 0:英寸。 1:毫米(初始值)。	整数	注册表
MATSTATE	(只读)指示是否已打开“材质”窗口。 0:关闭(初始值)。 1:打开。	整数	尚未保存
MAXACTVP	可以同时生成最大的视区数,初始值为 64。	整数	图形文件
MAXSORT	设置符号名和块的最大数目,如果超该最大数目,命令列表的内容将无法排序,初始值为 1000。	整数	注册表

MBUTTONPAN	<p>控制指点设备（如鼠标）第三个按钮的作用。</p> <p>0:支持自定义(.cui)文件中定义的动作。</p> <p>1:当按住并拖动按钮或滑轮时,支持平移操作(初始值)。</p>	整数	注册表
MEASUREINIT	<p>设置最初的图形单位制,控制打开图形时使用填充图案和线型的种类及图形模板。初始值因国家/地区而异。</p> <p>0:英制。</p> <p>1:米制。</p>	整数	注册表
MENUCTL	<p>控制键入命令时,是否显示相应的屏幕子菜单。</p> <p>0:不显示相应的子菜单。</p> <p>1:显示相应的子菜单(初始值)。</p>	整数	注册表
MENUECHO	<p>设置菜单回显和提示控制位,初始值为0。</p> <p>该值是下列位码值之和:</p> <p>1:禁止菜单项回显(菜单项中的^P开关控制回显)。</p> <p>2:显示菜单时禁止显示系统提示。</p> <p>4:禁用控制菜单回显的^P开关。</p> <p>8:显示用于调试 DIESEL 宏的输入/输出字符串。</p>	整数	尚未保存
MENUNAME	当前装入的菜单文件名。	字符串	注册表
MIRRTEXT	<p>文本是否镜象。</p> <p>0:不镜象(初始值)。</p> <p>1:镜象。</p>	整数	图形文件
MODEMACRO	<p>控制在状态行显示文字字符串,如当前作业名、时间、日期或一些状态开关等。用户可用 MODEMA-CROCRO 显示一个简单的文字字符串,或不断地用 DIESEL 宏中的特殊文字字符串计算宏的值来设置状态行,初始值为空字符串。</p>	字符串	尚未保存

MSMSTATE	<p>（只读）存储一个值，用以指示是否打开标记集管理器。</p> <p>0:关闭（初始值）。</p> <p>1:打开。</p>	整数	尚未保存
MSOLESCALE	<p>控制具有粘贴到模型空间中的文字的 OLE 对象的大小。MSOLESCALE 仅控制初始大小。更改比例因子值不会影响图形文件中现有的 OLE 对象。初始值为 1.0。</p> <p>正数:按数值进行缩放。</p> <p>0:按DIMSCALE值进行缩放。</p>	实数	图形文件
MTEXTED	<p>设置文本编辑程序名，初始值为“Internal”。</p>	字符型	注册表
MTEXTFIXED	<p>设置多行文字的显示大小和位置。初始值为 2。</p> <p>MTEXTED 设置为“Internal”时，在位文字编辑器中将显示多行文字。MTEXTED 设置为“OldEditor”时，多行文字编辑器中将显示多行文字。</p> <p>如果 MTEXTED 设置为“Internal”：</p> <p>0 或 1:显示在位文字编辑器，且其中的文字采用图形中多行文字对象的大小、位置和旋转角度。</p> <p>2:显示在位文字编辑器，且其中的文字采用图形中多行文字对象的大小、位置和旋转角度。文字以易读的大小横向显示，以便用户可以轻松阅读和编辑（否则如果文字太小、太大或旋转显示将很难阅读）。</p> <p>如果 MTEXTED 设置为“OldEditor”：</p> <p>0:按照图形中多行文字对象的大小和位置显示多行文字编辑器和其中的文字。太大（或太小）以至无法编辑的文字将以最小（或最大）的尺寸来显示。旋转的文字将水平显示。</p> <p>1 或 2:根据上次使用情况以固定的位置和大小显示多行文字编辑器，并以固定高度显示编辑器中的文字。旋转的文字将水平显示。</p>	整数	注册表

MTJIGSTRING	<p>设置启动 MTEXT 命令时显示在光标位置的文字样例内容。按当前文字大小和字体显示文字字符串。可以输入最长为 10 个字母或数字的字符串，或输入句点(.)显示样例文字。初始值为“abc”</p>	字符串	注册表
MYDOCUMENTSPREFIX	<p>存储用户当前登录的“My Documents”文件夹的完整路径。这些文件保存在 Local Settings 文件夹下的产品文件夹中，例如“c:\Documents and Settings\username\My Documents”。初始值为“pathname”。</p>	字符串	注册表
NOMUTT	<p>禁止显示通常情况下不禁止显示的消息（即不进行消息反馈）。显示的消息为普通模式，但在脚本、AutoLISP 例程等运行期间将禁止消息显示。</p> <p>0:恢复普通模式的消息反馈（初始值）。</p> <p>1:禁止不确定的消息反馈。</p>	整数	尚未保存
NORTHDIRECTION	<p>指定北方阳光的角度。该值不受AUNITS和AUPREC系统变量设置的影响。初始值不确定。</p> <p>注意:在 WCS 的描述中解释角度。该值从始终相对于当前 UCS 设置的勘测角度单位中完全分离出来。</p>	实数	图形文件
OBSCUREDColor	<p>指定暗显直线的颜色。</p> <p>0:随块。</p> <p>256:随层。</p> <p>257:随图元（初始值）。</p> <p>1~255:AutoCAD 的颜色索引。</p> <p>暗显直线是一种隐藏线，通过更改其颜色和线型可使其可见。OBSCUREDColor仅在二维视图中可用。在三维视图中，将使用 VSOBSCUREDColor 系统变量。</p> <p>仅当OBSCUREDType系统变量的值设置为非 0 时，打开它时OBSCUREDColor设置才可见。</p>	整数	图形文件

OBSCUREDLYTYPE	<p>指定暗显直线的线型。与常规线型不同，暗显直线的线型不受缩放级别的影响。</p> <p>0:关（初始值）。</p> <p>1:实线。</p> <p>2:虚线。</p> <p>3:点划线。</p> <p>4:短划线。</p> <p>5:中划线。</p> <p>6:长划线。</p> <p>7:双短划线。</p> <p>8:双中划线。</p> <p>9:双长划线。</p> <p>10:中长划线。</p> <p>11:疏点。</p>	整数	图形文件
OFFSETDIST	记录等距线的偏移量，如果为负是 Through 方式，初始值为-1.0。	实数	尚未保存
OFFSETGAPTYPE	<p>控制多段线的偏移方式。</p> <p>0:延伸线段以填充间隙（初始值）。</p> <p>1:圆角弧线段填充间隙。</p> <p>2:用倒角直线段填充间隙。</p>	整数	注册表
OLEFRAME	<p>控制是否显示和打印图形中所有 OLE 对象的边框。必须显示 OLE 对象的边框，这样才能看见栅格。</p> <p>0:不显示也不打印边框。</p> <p>1:显示并打印边框。</p> <p>2:显示但不打印边框（初始值）。</p>	整数	图形文件

OLEHIDE	<p>控制 OLE 对象的显示状况，初始值为 0。</p> <p>0:所有 OLE 对象均可见并可打印。</p> <p>1:仅在图纸空间可见并可打印。</p> <p>2:仅在模型空间可见并可打印。</p> <p>3:所有 OLE 对象均不可见也不可打印。</p>	整数	注册表
OLEQUALITY	<p>设置 OLE 对象的默认打印质量。当 OLEQUALITY 设置为 3 时，将自动基于对象类型指定质量级别。例如，电子表格和表设置为 0，彩色文字和饼图设置为 1，照片设置为 2。</p> <p>0:单色。</p> <p>1:低质量图形。</p> <p>2:高质量图形。</p> <p>3:自动选择（初始值）。</p>	整数	注册表
OLESTARTUP	<p>控制 OLE 对象的服务程序是否在打印时启动。</p> <p>0:打印时不启动 OLE 服务程序（初始值）。</p> <p>1:打印时启动 OLE 服务程序，这样可以改善打印质量。</p>	整数	图形文件
OPMSTATE	<p>（只读）指示是否打开“特性”选项板。</p> <p>0:关闭（初始值）。</p> <p>1:打开。</p> <p>2:自动隐藏:打开选项板，但是光标离开选项板时仅显示标题栏。</p>	整数	尚未保存
ORTHOMODE	<p>控制正交方式，初始值为 0。</p> <p>0:关闭正交方式。</p> <p>1:打开正交方式。</p>	整数	图形文件

OSMODE	<p>设置目标捕捉的种类，初始值为 4133。</p> <p>0:无。</p> <p>1:END（端点）。</p> <p>2:MID（中点）。</p> <p>4:CEN（圆心）。</p> <p>8:NOD（节点）。</p> <p>16:QUA（象限点）。</p> <p>32:INT（交点）。</p> <p>64:INS（插入点）。</p> <p>128:PER（垂足）。</p> <p>256:TAN（切点）。</p> <p>512:NEA（最近点）。</p> <p>1024:清除所有对象捕捉。</p> <p>2048:APP（外观交点）。</p> <p>4096:EXT（延伸）。</p> <p>8192:PAR（平行）。</p>	整数	注册表
OSNAPCOORD	<p>控制命令行输入的坐标是否替代对象捕捉模式。</p> <p>0:运行对象捕捉设置替代键盘输入坐标。</p> <p>1:键盘输入替代对象捕捉设置。</p> <p>2:键盘输入替代对象捕捉设置，脚本中的设置除外(初始值)。</p>	整数	注册表
OSNAPZ	<p>控制对象捕捉是否自动投影到与当前 UCS 中位于当前标高的 XY 平面平行的平面上。</p> <p>0:用指定点的 Z 值(初始值)。</p> <p>1:用当前 UCS 的标高(ELEV)替换指定点的 Z。</p>	整数	尚未保存

OSOPTIONS	<p>使用动态 UCS 时，是否自动隐藏图案填充和具有负 Z 值的几何体上的对象捕捉，初始值为 3。</p> <p>0:不忽略图案填充和具有负 Z 值的几何体。</p> <p>1:忽略图案填充对象。</p> <p>2:忽略具有负 Z 值的几何体。</p>	编码	注册表
PALETTEOPAQUE	<p>控制是否可以使窗口透明。当透明不可用或被关闭时，所有选项板都不透明。透明在下列情况下不可用:选项板或窗口被固定;当前操作系统不支持透明;硬件加速器正在使用中。</p> <p>当透明可用或被打开时，可以使用快捷菜单中的“透明”选项在各个选项板中设置不同的透明度。</p> <p>0:用户打开透明（初始值）。</p> <p>1:用户关闭透明。</p> <p>2:即使用户打开透明，透明也不可用。</p> <p>3:透明不可用，并且用户关闭透明。</p>	整数	注册表
PAPERUPDATE	<p>当布局与打印机配置文件指定的打印尺寸不一致时，是否显示警告信息。</p> <p>0:若打印机不支持在布局中指定的尺寸，显示警告信息（初始值）。</p> <p>1:将图纸设置为打印配置文件配置的图纸大小。</p>	整数	注册表

PDMODE	<p>点的显示样式(0~4 可与 32、64、96 组合)。</p> <p>0:一个点(初始值)。</p> <p>1:空白。</p> <p>2:过点的十字。</p> <p>3:过点的叉“×”。</p> <p>4:从点开始向上的一段垂线。</p> <p>32:以点为圆心的圆。</p> <p>64:以点为中心的正方形。</p> <p>96:以点为中心的正方形及其内切圆。</p>	整数	图形文件
PDSIZE	<p>设置点对象的显示尺寸。</p> <p>0:在绘图区域高度的 5%。</p> <p>>0:指定绝对尺寸。</p> <p><0:指定视口尺寸的百分比。</p>	实数	图形文件
PEDITACCEPT	<p>是否在 PEDIT 中显示“选定的对象不是多段线，是否将其转换为多段线？”</p> <p>0:显示提示(初始值)。</p> <p>1:抑制提示，自动将选定对象转换为多段线。</p>	整数	注册表
PELLIPSE	<p>控制由 ELLIPSE 命令创建的椭圆类型。</p> <p>0:真正的椭圆(初始值)。</p> <p>1:用多段线表示的椭圆。</p>	整数	图形文件
PERIMETER	(只读)记录 AREA 和 LIST 命令中最后一次算得的周长。	实数	尚未保存
PERSPECTIVE	<p>指定当前视口是否显示当前透视视图。将图形文件或 DXF 文件保存为 AutoCAD 2007 之前的文件格式时，PERSPECTIVE 将重置为 0。该系统变量仅在模型空间中有效，初始值不确定。</p> <p>0:关闭透视视图。</p> <p>1:打开透视视图。</p>	整数	图形文件

PFACEVMAX	(只读)面的最多顶点数, 初始值为 4。	整数	尚未保存
PICKADD	<p>控制是否以填加方式选择实体。</p> <p>0: 只有最近一次选择有效, 以前选择的实体从选择集中删除; 按 shift 键, 最近一次选择的实体加入选择集中。</p> <p>1: 最近一次选择的实体加入选择集中。按 shift 键, 只有最近一次选择有效, 以前选择的实体从选择集中删除 (初始值)。</p>	整数	注册表
PICKAUTO	<p>控制当出现 “Select objects:” 提示时是否自动为窗口选择方式。</p> <p>0: 不自动。</p> <p>1: 自动 (初始值)。</p>	整数	注册表
PICKBOX	目标选择框高度 (以像素为单位), 初始值为 3。	整数	注册表
PICKDRAG	<p>控制选择窗口的创建方法。</p> <p>0: 单击第二个角点时, 确点了选择窗口 (初始值)。</p> <p>1: 在第一个角点按下鼠标按钮, 拖至第二个点处松开按钮时, 确点了选择窗口。</p>	整数	注册表
PICKFIRST	<p>控制调用命令和实体选择的顺序。</p> <p>0: 在调用命令之后选择实体 (初始值)。</p> <p>1: 在调用命令之前选择实体。</p>	整数	注册表
PICKSTYLE	<p>控制编组选择和关联填充选择的使用。</p> <p>0: 不使用编组选择和关联填充选择。</p> <p>1: 使用编组选择 (初始值)。</p> <p>2: 使用关联填充选择。</p> <p>3: 使用编组选择和关联填充选择。</p>	整数	注册表
PLATFORM	指示正在使用的平台, 初始值不确定。	字符串	尚未保存

PLINEGEN	<p>非实线型绘制二维多段线时, 控制线型的起点。</p> <p>0: 用顶点控制线型的起始点 (初始值)。</p> <p>1: 用两端点控制线型的起始点。</p>	整数	图形文件
PLINETYPE	<p>打开旧图时, 是否使用优化的二维多段线。</p> <p>0: 不转换, 生成旧格式的多段线。</p> <p>1: 不转换, 生成优化的多段线。</p> <p>2: 转换, 且生成优化的多段线 (初始值)。</p>	整数	注册表
PLINEWID	默认的多段线宽度, 初始值为 0.0。	实数	图形文件
PLOTOFFSET	<p>控制打印偏移是相对于可打印区域还是相对于图纸边。为 0。</p> <p>0: 相对于可打印区域 (初始值)。</p> <p>1: 相对于图纸边。</p>	整数	注册表
PLOTROTMODE	<p>控制绘图原点。</p> <p>0: 旋转有效打印区, (左下角为 0°、左上角为 90°、右上角为 180°、右下角为 270°), 且 X、Y 的偏移值相对于左下角计算。</p> <p>1: 有效打印区和打印纸两者的左下角对齐。</p> <p>2: 与 0 的区别是 X、Y 的偏移值相对于旋转后的位置计算 (初始值)。</p>	整数	注册表
PLQUIET	<p>控制是否显示可选的相关打印对话框和非致命脚本错误。</p> <p>0: 显示打印对话框和非致命的错误 (初始值)。</p> <p>1: 记录非致命错误, 但不显示打印对话框。</p>	整数	注册表
POLARDDANG	包含用户定义的极角, 最多可以有 10 个, 每个最多 25 个字符, 用 “;” 隔开, 初始值为空字符串。	字符串	注册表
POLARANG	设置角度增量, 其合法值为 90 (初始值)、45、30、22.5、18、15、10、5。	实数	注册表
POLARDIST	当 SNAPTYPE 系统变量设置为 1 (极轴捕捉) 时, 设置捕捉增量, 初始值为 0.0。	实数	注册表

POLARMODE	<p>控制极轴追踪和对象捕捉追踪设置，初始值为 0。</p> <p>使用下列位码值之和为一个位码：</p> <p>极轴角的测量方式：</p> <p>0:基于当前 UCS 测量极轴角（绝对角度）。</p> <p>1:从选定对象开始测量极轴角（相对角度）。</p> <p>对象捕捉追踪方式：</p> <p>0:仅按正交方式追踪。</p> <p>2:在对象捕捉追踪中使用极轴追踪设置。</p> <p>使用其他极轴追踪角度：</p> <p>0:否。</p> <p>4:是。</p> <p>获取对象捕捉追踪点的方式：</p> <p>0:自动获取。</p> <p>8:按 SHIFT 键获取。</p>	整数	注册表
POLYSIDES	默认的正多边形的边数(3~1024)，初始值为 4。	整数	尚未保存
POPUPS	<p>显示当前配置的显示驱动程序状态。</p> <p>0:不支持对话框、菜单条、下拉和图标菜单。</p> <p>1 :支持这些功能（初始值）。</p>	整数	尚未保存
PREVIEWEFFECT	<p>指定用于预览对象选择的视觉效果。</p> <p>0:虚线（选定对象的默认显示形式）。</p> <p>1:加重线。</p> <p>2:虚线和加重线（初始值）。</p>	整数	注册表

PREVIEWFILTER	<p>从选择预览中排除指定的对象类型，初始值为 7。</p> <p>使用下列位码值之和：</p> <p>0:不排除任何对象。</p> <p>1:排除锁定图层上的对象。</p> <p>2:排除外部参照中的对象。</p> <p>4:排除表。</p> <p>8:排除多行文字对象。</p> <p>16:排除图案填充对象。</p> <p>32:排除组中的对象。</p>	位码	注册表
PRODUCT	返回 AutoCAD 的产品名称，初始值为“AutoCAD”。	字符串	尚未保存
PROGRAM	返回程序文件名，初始值为“acad”。	字符串	尚未保存
PROJECTNAME	<p>为当前图形指定工程名称。在原始路径中没有找到外部参照、图像或 DWF 参考底图文件时，将会用到此变量。此工程名称指向注册表中的一段，其中包含每个已定义工程名称的一个或多个搜索路径。工程名称和它们的搜索路径在“选项”对话框的“文件”选项卡上创建。</p> <p>当图形在客户之间进行交换，或者用户将不同的驱动器映射到服务器上的同一位置时，工程名称可使外部参照、图像和 DWF 参考底图的管理更加方便。</p> <p>如果在原始路径中没有找到外部参照、图像或 DWF 参考底图文件，将搜索与工程名称关联的工程路径。如果在其中还是没有找到外部参照、图像或 DWF 参考底图文件，将搜索 AutoCAD 的搜索路径。</p>	字符串	图形文件

PROJMODE	<p>确定调用 TRIM 和 EXTEND 命令时，剪切(延长)的模式。</p> <p>0:真三维模式。</p> <p>1:在 UCS 的 XY 平面上的投影（初始值）。</p> <p>2:在视图平面上的投影。</p>	整数	注册表
PROXYGRAPHICS	<p>代理实体的图像是否保存在图形中。</p> <p>0:不保存图像，只显示边框。</p> <p>1:保存代理实体的图像（初始值）。</p>	整数	图形文件
PROXYNOTICE	<p>当一个代理产生时，是否显示提示信息。</p> <p>0:不显示任何警告信息。</p> <p>1:显示警告信息（初始值）。</p>	整数	注册表
PROXYSHOW	<p>显示代理的方式。</p> <p>0:不显示代理实体。</p> <p>1:显示图形中所有代理实体（初始值）。</p> <p>2:只显示有边框的代理实体。</p>	整数	注册表
PROXYWEBSEARCH	<p>指定程序检查对象激活器的方式。</p> <p>0:禁止检查（初始值）</p> <p>1:仅当存在打开的 Internet 连接时才检查</p>	整数	注册表
PSLTSCALE	<p>图纸空间线型比例因子，初始值为 0.0。</p> <p>0:没有专门的线型缩放比例。</p> <p>1:采用视口的缩放比例。</p>	实数	图形文件
PSOLHEIGHT	<p>控制POLYSOLID命令创建的扫掠实体对象的默认高度。该值反映用POLYSOLID命令时最后一次输入的高度值。用户不能将该值输入为 0，初始值为 80。</p>	整数	图形文件
PSOLWIDTH	<p>控制POLYSOLID命令创建的扫掠实体对象的默认宽度。该值反映用POLYSOLID命令时最后一次输入的宽度值。用户不能将该值输入为 0，初始值为 5。</p>	实数	图形文件
PSTYLEMODE	<p>控制当前图形所处的打印模式。</p> <p>0:使用命名的打印样式。</p> <p>1:使用颜色相关的打印样式（初始值）。</p>	整数	图形文件

PSTYLEPOLICY	控制实体的颜色是否与其打印样式相关联。 0:不关联。 1:关联（初始值）。	整数	注册表
PSVPSCALE	设置新建视口的视图缩放因子，若为 0（初始值），表示缩放到最合适的大小）。	实数	尚未保存
PUBLISHALLSHEETS	控制发出 PUBLISH 命令时如何填写“发布”对话框列表。。 0:自动加载当前文档的内容。 1:动加载所有打开的 AutoCAD 文档的内容（初始值）。	整数	注册表
PUCSBASE	保存用户坐标系的名称，该坐标系只定义了图纸空间的 UCS 的原点和轴线方向。	字符串	图形文件
QCSTATE	确定是否激活“快速计算”计算器，初始值不确定。 0:未激活。 1:已激活。	整数	尚未保存
QTEXTMODE	控制快速文字方式。 0:关闭快速文字显示方式(初始值)。 1:打开关闭快速文字显示方式。	整数	图形文件
RASTERDPI	控制从有量纲输入设备更改为无量纲输入设备（或反之）时的图纸尺寸和打印比例。将毫米或英寸转换为像素，或反之。有效值为 100~32767 之间的整数，初始值为 300。	整数	注册表
RASTERPREVIEW	控制是否为当前图形建立予显示的图象。 0:不建立予显示图象。 1:建立予显示图象（初始值）。	整数	注册表

RASTERPREVIEW	<p>控制是否将 BMP 预览图像与图形一起保存。</p> <p>0:不创建预览图像。</p> <p>1:创建预览图像（初始值）。</p>	整数	注册表
RECOVERYMODE	<p>控制系统出现故障后是否记录图形修复信息。</p> <p>0:不记录，不自动显示“图形修复”窗口，并且系统注册表中的任何修复信息都将被删除。</p> <p>1:记录，不自动显示“图形修复”窗口。</p> <p>2:记录，自动在下一个任务中显示“图形修复”窗口（初始值）。</p>	整数	注册表
REFEDITNAME	显示正在编辑的参照名称。初始值为空字符串。	字符串	尚未保存
REGENMODE	<p>自动重新生成开关。</p> <p>0:关。</p> <p>1:开（初始值）。</p>	整数	尚未保存
RE-INIT	<p>用代码重新初始化 I/O 端口、显示器、数字化仪、绘图机和 PGP 文件，初始值为 0。</p> <p>1:重新初始化数字化仪端口。</p> <p>4:重新初始化数字化仪。</p> <p>16:重新装入 PGP 文件。</p>	代码	尚未保存
REMEMBERFOLDERS	<p>控制显示在标准文件选择对话框中的默认路径。初始值为 1。</p> <p>0:恢复 AutoCAD 2000 和早期版本的方式。通过双击快捷方式图标启动程序时，如果图标特性中指定了“起始”路径，则该路径将被用作所有标准文件选择对话框的默认路径。</p> <p>1:使用标准 Microsoft 功能。安装后首次启动程序时，每个标准文件选择对话框中的默认路径均为 My Documents。打开另一个文件夹或将文件保存到另一个文件夹时，该文件夹将被记录下来以供将来进行文件选择。不使用的快捷菜单图标的“起始”路径中指定的文件夹）。</p>	整数	注册表

RENDERPREFSSTATE	<p>（只读）指示是否打开“渲染设置”选项板。为 0。</p> <p>0:关闭（初始值）。</p> <p>1:打开。</p>	整数	尚未保存
REPORTERROR	<p>控制程序异常关闭时是否向 Autodesk 发送出错报告。</p> <p>0:不显示且不发送。</p> <p>1:显示且发送（初始值）。</p>	整数	注册表
ROAMABLEROOTPREFIX	<p>存储根文件夹的完整路径，该文件夹中安装了可漫游的可自定义文件。如果在支持漫游的网络上工作，并且在漫游配置中自定义了文件，则不管当前使用哪台计算机，都可以访问这些文件，初始值为“pathname”。</p> <p>这些文件保存在 Application Data 文件夹下的产品文件夹中；</p> <p>例如“c:\Documents and Settings\username\Application Data\productname\version\language”。</p>	字符串	注册表
RTDISPLAY	<p>当实时缩放或平移时，光栅图像和 OLE 内容的显示方式。</p> <p>0:显示光栅图像和 OLE 内容的内容。</p> <p>1:只显示光栅图像的轮廓（初始值）。</p>	整数	注册表
SAVEFILE	<p>当前自动存入的文件名，初始值为空字符串。</p>	字符串	注册表
SAVEFILEPATH	<p>指定 AutoCAD 自动保存文件的路径，初始值为“C:\TEMP\”。</p>	字符串	注册表
SAVENAME	<p>存储当前图形保存时的文件名和路径，初始值为空字符串。</p>	字符串	尚未保存
SAVETIME	<p>以分钟为单位设置自动保存时间间隔，初始值为 10。</p> <p>0:关闭自动存储功能</p> <p>>0:自动存储文件的时间间隔</p>	整数	注册表

SCREENBOXES	屏幕菜单区域的行数。	整数	尚未保存
SCREENMODE	<p>当前屏幕状态。</p> <p>0: 文本方式。</p> <p>1: 图形方式。</p> <p>2: 配置了双显示器。</p>	整数	尚未保存
SCREENSIZE	(只读) 当前视区 X、Y 方向的大小(像素)。	二维点	尚未保存
SDI	<p>是在单文档界面还是在多文档界面中运行程序。</p> <p>如果 SDI 设置为 3, 则卸载不支持多图形模式的应用程序后 AutoCAD 会将其重置为 1。</p> <p>0: 打开多图形界面(初始值)。</p> <p>1: 关闭多图形界面。</p> <p>2: 只读, 禁用多图形界面, 因为已加载不支持多图形模式的应用程序。SDI 的设置 2 不保存。</p> <p>3: 只读, 禁用多图形界面, 因为用户已将 SDI 设置为 1 并且已加载不支持多图形模式的应用程序。(加载应用程序之前将 SDI 设置为 1。)</p> <p>SDI 的设置 3 不保存。</p>	整数	注册表
SELECTIONAREA	<p>控制是否着色显示“窗口(W)”、“窗交(C)”、“圈围(WP)”和“圈交(CP)”的选择区域。</p> <p>0: 关。</p> <p>1: 开(初始值)。</p>	整数	注册表
SELECTIONAREAOPACITY	控制窗口选择时选择区域的透明度。有效值为 0~100。取值越低, 区域越透明。将值设置为 100 时, 区域将完全不透明, 初始值为 25。	整数	注册表

SELECTIONPREVIEW	<p>控制选择预览的显示。当拾取框光标滚动过对象时，对象将被亮显。这种选择预览方式表示通过单击可选定对象。系统将使用下列位码值之和将该设置存储为一个位码：</p> <p>0:关。</p> <p>1:当无激活的命令时开。</p> <p>2:当命令提示选择对象时开（初始值）。</p>	编码	注册表
SHADEEDGE	<p>控制 SHADE 命令的像素生成。</p> <p>0:面浓淡处理,边不用高亮度显示。</p> <p>1:面浓淡处理,边用背景颜色。</p> <p>2:面不填充,边用实体颜色。</p> <p>3:面用实体颜色,边用背景颜色（初始值）。</p>	整数	图形文件
SHADEDIF	<p>散射光的背景比例，初始值为 70。</p>	整数	图形文件
SHADOWPLANELOCATION	<p>控制用于显示阴影的不可见地平面的位置。该值为当前Z坐标。地平面不可见，但会投射和接收阴影。位于地平面之下的对象由地平面投射阴影。VSSHADOWS系统变量设置为显示全阴影或地面阴影时，可使用地平面，初始值为 0。</p>	整数	图形文件
SHORTCUTMENU	<p>控制默认模式、编辑模式和命令模式的快捷菜单在绘图区域是否可用，初始值为 11。</p> <p>用下列位码值之和为一个位码：</p> <p>0:禁用所有默认模式、编辑模式和命令模式的快捷菜单，恢复 AutoCAD 14 的方式。</p> <p>1:启用默认模式的快捷菜单。</p> <p>2:启用编辑模式的快捷菜单。</p> <p>4:激活命令快捷菜单（只要有命令激活，该菜单就出现）一旦有命令处于活动状态，就可以启用命令模式的快捷菜单。</p> <p>8:激活命令快捷菜单（只有当需要命令的选项时才出现）仅当命令选项在命令行当前可用，才启用命令模式的快捷菜单。</p> <p>16:当在定点设备上长时间按下右键时，才启用快捷菜单。</p>	整数	注册表

SHOWHIST	<p>控制图形中实体的“显示历史记录”特性。</p> <p>0:将所有实体的“显示历史记录”特性设置为“否”。替代实体的各个“显示历史记录”特性设置。用户无法查看用于创建实体的原始对象。</p> <p>1:不替代实体的各个“显示历史记录”特性设置（初始值）。</p> <p>2:通过替代实体的各个“显示历史记录”特性设置，显示所有实体的历史记录。用户可以查看用于创建实体的原始对象。</p>	整数	图形文件
SHOWLAYERUSAGE	<p>显示图层特性管理器中的图标以指示图层是否处于使用状态。将此系统变量设置为“关”将提高图层特性管理器的性能。</p> <p>0:关。</p> <p>1:开（初始值）。</p>	整数	注册表
SHPNAME	默认的形名，初始值为空字符串。	字符串	尚未保存
SIGWARN	<p>控制打开带有附着的数字签名的文件时是否发出警告。如果在该变量为“开”时打开一个带有有效数字签名的文件，则显示数字签名状态。如果在该变量为“关”时打开一个文件，则仅在数字签名无效时才显示数字签名状态。可以使用“选项”对话框“打开和保存”选项卡上的“显示数字签名信息”选项设置该系统变量。</p> <p>0:不发出警告。</p> <p>1:发出警告（初始值）。</p>	整数	注册表
SKETCHINC	徒手作图的记录增量，初始值为 0.1。	实数	图形文件

SKPOLY	徒手作图的直线类型。 0:徒手作图线是直线（初始值）。 1:徒手作图线是多段线。	整数	注册表
SNAPANG	当前视区的栅格捕捉旋转角度，初始值为 0.0。	实数	图形文件
SNAPBASE	当前视区的栅格捕捉基点，初始值为 0.0, 0.0。	二维点	图形文件
SNAPISOPAIR	当前视区的等轴测平面。 0:左面（初始值）。 1:顶面。 2:右面。	整数	图形文件
SNAPMODE	当前视区的栅格捕捉开关。 0:关（初始值）。 1:开。	整数	图形文件
SNAPSTYL	当前视区的栅格捕捉样式。 0:标准（初始值）。 1:等轴测。	整数	图形文件
SNAPTYLE	当前视区的栅格捕捉样式种类。 0:标准（初始值）。 1:极轴。	整数	注册表
SNAPUNIT	当前视区的栅格捕捉间距，初始值为 0.5, 0.5。	二维点	图形文件
SOLIDCHECK	控制实体的校验功能。 0:关闭校验功能。 1:打开校验功能（初始值）。	整数	尚未保存
SOLIDHIST	控制新对象和现有对象的默认“历史记录”特性设置。如果设置为 1，复合实体将保留包含在复合实体中原始对象的“历史记录”。 0:特性设置为“无”。不保留历史记录。 1:设置为“记录”。保留其原始对象的历史记录（初始值）。	整数	图形文件

SPLFRAME	<p>控制是否显示样条曲线的控制多边形或拟合曲面的控制网格。</p> <p>0:不显示样条曲线的控制多边形, 不显示拟合曲面的控制网格, 显示拟合曲面, 不显示 3DFACE 的不可见边 (初始值)。</p> <p>1:显示样条曲线的控制多边形, 仅显示拟合曲面的控制网格 (不显示拟合曲面), 显示 3DFACE 的不可见边。</p>	整数	图形文件
SPLINESEGS	<p>设置通过 PEDIT 命令转化的样条曲线的线段数目。有效值为-32768~ 32767。如果该值为负, 则将使用该值的绝对值生成线段, 然后将拟合类型的曲线应用到这些线段。拟合类型的曲线使用圆弧作为近似线段。指定的线段数少时, 使用弧线生成的曲线较平滑, 但生成曲线的时间也较长, 初始值为 8。</p>	整数	图形文件
SPLINETYPE	<p>控制生成样条曲线种类, 初始值为 6。</p> <p>5:二次 B 样条。</p> <p>6:三次 B 样条。</p>	整数	图形文件
SSFOUND	<p>(只读) 如果搜索图纸集成功, 则显示图纸集路径和文件名, 初始值为空字符串。</p>	字符串	尚未保存
SSLOCATE	<p>控制当打开图形时, 是否定位和打开与该图形相关联的图纸集。</p> <p>0:图形的图纸集与该图形将不会一起打开。</p> <p>1:图形的图纸集与该图形将会一起打开 (初始值)。</p> <p>要在图纸集管理器中自动打开图纸集, 必须将 SSMAUTOOPEN 和 SSLOCATE 都设置为 1。</p>	整数	用户设置

SSMAUTOOPEN	<p>控制当打开与图纸相关联的图形时图纸集管理器的显示行为。</p> <p>0:不自动打开图纸集管理器。</p> <p>1:自动打开图纸集管理器（初始值）。</p> <p>要在图纸集管理器中自动打开图纸集，必须将SSMAUTOOPEN和SSLOCATE都设置为 1。</p>	整数	用户设置
SSMPOLLTIME	<p>控制图纸集中状态数据的自动刷新时间间隔。</p> <p>SSMPOLLTIME计时器将以秒为单位设置图纸集中图纸状态数据的自动刷新时间间隔。有效值为 20~600。SSMSHEETSTATUS 系统变量必须设置为 2 计时器才能进行操作，初始值为 60。</p>	整数	注册表
SSMSHEETSTATUS	<p>控制图纸集中状态数据的刷新方式。</p> <p>当前图纸集中的图纸状态数据包括图纸是否被锁定以及图纸是否丢失（或者在意外位置找到）。所有图纸对应的此项状态数据均可以自动更新。</p> <p>要手动刷新图纸集，请使用图纸集管理器的“图纸列表”选项卡上的“刷新图纸状态”按钮。</p> <p>0:不自动刷新图纸集中的状态数据。</p> <p>1:在加载或更新了图纸集时刷新状态数据。</p> <p>2:在加载或更新图纸集时，或按由SSMPOLLTIME 设置的时间间隔刷新状态数据（初始值）。</p>	整数	注册表

SSMSTATE	<p>(只读)确定是否已激活“图纸集管理器”窗口，初始值不确定。</p> <p>0:未激活。</p> <p>1:已激活。</p>	整数	尚未保存
STANDARDSVIOLATION	<p>指定当创建或修改非标准对象时，是否通知用户当前图形中存在标准冲突。</p> <p>只有当选中“状态托盘设置”对话框中的“显示服务图标”时，对此系统变量值所做的更改才会生效。要显示“状态托盘设置”对话框，请在状态栏上单击状态托盘右端的向下箭头，然后单击快捷菜单上的“状态托盘设置”。</p> <p>0:关闭通知。</p> <p>1:当图形文件中出现标准冲突时显示警告。</p> <p>2:打开与标准文件关联的文件以及创建或修改非标准对象时，状态栏状态托盘上将显示图标（初始值）。</p>	整数	注册表
STARTUP	<p>控制当使用 NEW 和 QNEW 命令创建新图形文件时，是否显示“创建新图形”对话框。还控制当应用程序启动时是否显示“启动”对话框。</p> <p>如果将 FILEDIA 系统变量设置为 0，将不显示除了“自定义用户界面”对话框以外的任何其他对话框。</p> <p>0:显示“选择样板”对话框，或使用在“选项”对话框“文件”选项卡上设置的默认图形样板文件（初始值）。</p> <p>1:显示“启动”对话框和“创建新图形”对话框。</p>	整数	注册表

STEPSIZE	指定漫游或飞行模式中每一步的大小（以图形单位表示）。用户可以输入 1E-6~1E+6 之间的任意实数，初始值为 6.0。	实数	图形文件
STEPSPERSEC	指定漫游或飞行模式中每秒执行的步数。用户可以输入 1 到 30 之间的任意实数，初始值为 2。	实数	图形文件
SUNPROPERTIESSTATE	（只读）是否打开“阳光特性”窗口。 0:关闭（初始值）。 1:打开。	整数	尚未保存
SUNSTATUS	控制阳光是否在当前视口中投射光线。 0:关闭（初始值）。 1:打开（初始值）。	整数	图形文件
SURFTAB1	为RULESURF和TABSURF命令设置要生成的列表数目。同时为REVSURF和 EDGESURF命令设置在 M方向的网格密度，初始值为 6。		图形文件
SURFTAB2	控制 REVSURF、EDGESURF 在 N 方向的网格密度，初始值为 6。	整数	图形文件
SURFTYPE	用 PEDITSmooth 拟合曲面的类型。 5:二次 B 样条曲面。 6:三次 B 样条曲面（初始值）。 8:Bezier 曲面。	整数	图形文件
SURFU	为 PEDIT 命令的“平滑”选项设置在 M 方向的曲面密度以及曲面对象上的 U 素线密度。有效值介于 0 和 200 之间。始终通过最小曲面密度 2 来创建网格。初始值为 6。	整数	图形文件
SURFV	为 PEDIT 命令的“平滑”选项设置在 N 方向的曲面密度以及曲面对象上的 V 素线密度。有效值介于 0 和 200 之间。始终通过最小曲面密度 2 来创建网格。初始值为 6。	整数	图形文件

SYSCODEPAGE	(只读) 指示由操作系统所决定的系统代码页。要更改代码页, 请参见操作系统的“帮助”。	字符串	尚未保存
TABLEINDICATOR	控制当打开在位文字编辑器以编辑表格单元时, 行数和列字母的显示。 0: 关。 1: 开 (初始值)。	整数	用户设置
TABMODE	记录是否使用图形输入板 (数字化仪) 方式。 0: 不用 (初始值)。 1: 用。	整数	尚未保存
TARGET	当前视区目标点在 UCS 中的位置初始值为 0, 0, 0。	三维点	图形文件
TBCUSTOMIZE	控制是否可以自定义工具选项板组。 控制是否启用或禁用用于工具选项板组自定义的 CUSTOMIZE 命令, 以及是否显示工具栏快捷菜单中的“自定义”选项。 0: 禁止访问自定义。 1: 允许访问自定义 (初始值)。	整数	注册表
TDCREATE	建立图形文件本地的时间和日期, 初始值不确定。	实数	图形文件
TDINDWG	编辑该图形文件的时间总和, 初始值不确定。	实数	图形文件
TDUCREATE	建立图形文件通用的时间和日期, 初始值不确定。	实数	图形文件
TDUPDATE	最近一次修该或存储图形文件的时间和日期, 初始值不确定。	实数	图形文件
TDUSRTIMER	用户耗时计时器, 初始值不确定。	实数	图形文件
TDUUPDATE	最近一次修该或存储图形文件通用的时间和日期, 初始值不确定。	实数	图形文件

TEMPOVERRIDES	<p>打开或关闭临时替代键。按下临时替代键可以临时打开或关闭在“草图设置”对话框中设置的某一个绘图辅助工具；例如，正交模式、对象捕捉或极轴模式。</p> <p>0:关。</p> <p>1:开（初始值）。</p>	整数	注册表
TEMPPREFIX	<p>存放临时文件的目录，初始值为</p> <p>"c:\Documents and Settings\username\Local Settings\Temp\"。</p>	字符串	尚未保存
TEXTEVAL	<p>控制如何判定用 TEXT（使用 AutoLISP）或 -TEXT 输入的文字字符串。</p> <p>0:当提示输入文字字符串和属性值时，所有的响应都被视为文本。</p> <p>1:以开括弧“（”或叹号“！”开头的所有文字都被视为 AutoLISP 表达式，而不是文本输入。</p> <p>TEXT命令将把所有输入内容都视为文本，而不考虑TEXTEVAL的设置，除非完全用脚本或 AutoLISP表达式执行此命令。-TEXT命令执行TEXTEVAL的设置。</p>	整数	尚未保存
TEXTFILL	<p>确定空心字符是否填充。</p> <p>0:不填充。</p> <p>1:填充（初始值）。</p>	整数	注册表
TEXTQLIT	<p>设置在打印和渲染时 TrueType 字体的分辨率，以每英寸点数为单位，初始值为 50。</p> <p>0:不对文本做平滑处理。</p> <p>1:尽最大可能处理文本的平滑。</p>	整数	尚未保存
TEXTSIZE	设置当前字高，初始值为 2.5。	实数	图形文件
TEXTSTYLE	设置当前字样，初始值为“standard”。	字符串	图形文件
THICKNESS	设置当前二维实体的厚度，初始值为 0.0。	实数	图形文件

TILEMODE	<p>将“模型”选项卡或上一个布局选项卡置为当前。</p> <p>0:激活最后一个布局选项卡（图纸空间）。</p> <p>1:激活“模型”选项卡（初始值）。</p>	整数	图形文件
TIMEZONE	<p>设置图形中阳光的时区。表中的值以与格林尼治标准时间的差值表示（小时和分钟）。用户设置的地理位置也可以设置时区。如果时区不准确，可以在“地理位置”对话框中更正时区或设置TIMEZONE系统变量。初始值为-8000。</p> <p>-12000:国际日期变更线向西。</p> <p>-11000:中途岛，萨摩亚。</p> <p>-10000:夏威夷。</p> <p>-9000:阿拉斯加。</p> <p>-8000:太平洋时间（美国和加拿大）、提华纳。</p> <p>-7000:亚利桑那、奇瓦瓦、拉巴斯、马杞兰、山地时间（美国和加拿大）。</p> <p>-6000:中美洲、中部时间（美国和加拿大）、瓜达拉哈拉、墨西哥城、蒙特雷、萨斯喀彻温。</p> <p>-5000:波哥大、利马、基多、东部时间（美国和加拿大）、印第安纳（东部）。</p> <p>-4000:大西洋时间（加拿大）、加拉加斯、拉巴斯、圣地亚哥。</p> <p>-3000:纽芬兰、巴西利亚、布宜诺斯艾利斯、乔治敦、格陵兰。</p> <p>-2000:大西洋中部。</p>	枚举	图形文件

	<p>-1000:亚述尔群岛、佛得角群岛。</p> <p>0000:卡萨布兰卡、蒙罗维亚。</p> <p>-0000:都柏林、爱丁堡、里斯本。</p> <p>+1000:阿姆斯特丹、柏林、伯尔尼、罗马、斯德哥尔摩、贝尔格莱德、布拉迪斯拉发、布达佩斯、卢布尔雅那、布鲁塞尔、马德里、哥本哈根、巴黎、萨拉热窝、斯科普里、华沙、萨格勒布、西中非。</p> <p>+2000:雅典、贝鲁特、伊斯坦布尔、明斯克、布加勒斯特、开罗、哈拉雷、比勒陀利亚、赫尔辛基、基辅、索非亚、塔林、维尔纽斯、耶路撒冷。</p> <p>+3000:巴格达、科威特、利雅得、莫斯科、圣彼得堡、伏尔加格勒、奈洛比。</p> <p>+3300:德黑兰。</p> <p>+4000:阿布扎比、马斯喀特、巴库、第比利斯、耶烈万。</p> <p>+4300:喀布尔。</p> <p>+5000:伊卡特林伯格、伊斯兰堡、卡拉奇、塔什干。</p> <p>+5300:晨奈、加尔各答、孟买、新德里。</p> <p>+5450:加德满都。</p> <p>+6000:阿拉木图、新西伯利亚、阿斯坦纳、达卡、斯里哈亚华登尼普拉。</p> <p>+6300:仰光。</p> <p>+7000:曼谷、河内、雅加达、克拉斯诺亚尔</p>		
--	--	--	--

	斯克。 +8000:北京、重庆、香港、乌鲁木齐、伊尔库茨克、乌兰巴托、吉隆坡、新加坡、佩思、台北。 +9000:大阪、札幌、东京、首尔、雅库茨克。 +9300:阿德莱德、达尔文。 +10000:布里斯班、堪培拉、墨尔本、悉尼、关岛、莫尔兹比港、霍巴特、符拉迪沃斯托克。 +11000:马加丹、索罗门群岛、新喀里多尼亚。 +12000:奥克兰、惠灵顿、斐济、堪察加半岛、马歇尔群岛。 +13000:努库阿洛法。		
TOOLTIPMERGE	将草图工具栏提示合并为单个工具栏提示。 合并后的工具栏提示的外观由“工具栏提示外观”对话框中的设置控制。 0:关（初始值）。 1:开。	整数	用户设置
TOOLTIPS	控制是否显示工具栏按钮标签。 0:不显示工具栏按钮标签。 1:显示工具栏按钮标签（初始值）。	实数	注册表
TPSTATE	（只读）确定是否已激活“工具选项板”窗口，初始值不确定。 0:未激活。 1:已激活。	整数	尚未保存
TRACEWID	记录加宽线的宽度，初始值为 0.05。	实数	图形文件

TRACKPATH	<p>控制目标捕捉和角度跟踪辅助线的显示方式，为 0。</p> <p>0:在整个屏幕显示角度或目标捕捉跟踪辅助线（初始值）。</p> <p>1:只显示目标点至光标的跟踪辅助线。</p> <p>2:不显示角度跟踪辅助线。</p> <p>3:不显示角度或目标捕捉跟踪辅助线。</p>	整数	注册表
TRAYICONS	<p>控制是否在状态栏显示状态托盘。</p> <p>0:不显示状态托盘。</p> <p>1:显示状态托盘（初始值）。</p>	整数	注册表
TRAYNOTIFY	<p>控制是否在状态栏托盘中显示服务通知。</p> <p>0:不显示通知。</p> <p>1:显示通知（初始值）。</p>	整数	注册表
TRAYTIMEOUT	<p>控制服务通知的显示时间长度（以秒为单位）。有效值范围为 0~10，初始值为 0。</p>	整数	注册表
TREEDEPTH	<p>指定树状结构的索引的最大深度，初始值为 3020。</p> <p>0:禁用整个索引。处理大的图形时，这可能会抵消其对系统性能的改善。此设置可以确保始终按照数据库顺序处理对象。</p> <p>>0:打开索引。最多可包含五位数。前三位针对模型空间，后两位针对图纸空间。</p> <p><0:将模型空间视为二维对象(忽略 Z 坐标)，就像图纸空间对象一样。此设置适于二维图形，它可以充分利用内存而不会降低性能。</p>	整数	图形文件
TREEMAX	<p>当前 AutoCAD 配置的八树空间数据库组织的节点最大数，从而限制重生成图形时占用的内存。初始值为 10000000。</p>	整数	注册表

TRIMMODE	控制调用 FILLET 或 CHAMFER 命令时, 是否去掉圆角以外的部分。 0: 不去掉圆角以外的部分。 1: 去掉圆角以外的部分 (初始值)。	整数	注册表
TSPACEFAC	控制多行文本的行距, 有效值为 0.25~4.0, 初始值为 1.0。	实数	尚未保存
TSPACETYPE	控制多行文字中使用的行间距类型。 1: 至少。基于行中最高的字符调整行间距 (初始值)。 2: 精确。使用指定的行间距, 不考虑单个字符大小。	整数	注册表
TSTACKALIGN	控制堆叠文字的垂直对齐方式。 0: 底部对齐。 1: 中心对齐 (初始值)。 2: 顶部对齐。	整数	图形文件
TSTACKSIZE	控制堆叠文本的高度相对于选定文本的高度的百分比, 有效值 25~125, 初始值为 70。	整数	图形文件
UCSAXISANG	使用 UCS 命令的 X、Y 或 Z 选项绕其一个轴旋转时, 默认的角度。有效值包括: 5、10、15、18、22.5、30、45、90、180, 初始值为 90。	整数	注册表
UCSBASE	保存定义了坐标原点和正交方向的用户坐标系的名称, 初始值为 “World”。	字符串	图形文件
UCSDETECT	控制是否已激活动态 UCS 获取。 0: 未激活。 1: 已激活 (初始值)。	整数	图形文件
UCSFOLLOW	UCS 的任何变化与新 UCS 的平面视图的关系。 0: UCS 的任何变化都不影响视图 (初始值)。 1: UCS 的任何变化都将改变新 UCS 的平面视图。	整数	图形文件

UCSICON	<p>当前空间的当前用户坐标系的状态，初始值为 3。</p> <p>0:不显示图标。</p> <p>1:在当前视口或布局的左下角显示图标。</p> <p>2:在 UCS 原点处显示图标（如果可能）。</p>	整数	图形文件
UCSNAME	（只读）当前空间的当前用户坐标系的名字。	字符串	图形文件
UCSORG	保存当前空间的当前用户坐标系的原点在世界坐标系中的坐标。	三维点	图形文件
UCSORTHO	确定相关的正交 UCS 是否在正交视图复原时自动恢复，初始值为 1。	整数	注册表
UCSVIEW	<p>控制当前用户坐标系是否保存到命名的视图。</p> <p>0:不保存。</p> <p>1:保存（初始值）。</p>	整数	注册表
UCSVP	<p>控制当前用户坐标系是否随被激活视口的 UCS 变化。</p> <p>0:随被激活视口的 UCS 变化（初始值）。</p> <p>1:不随被激活视口的 UCS 变化。</p>	整数	图形文件
UCSXDIR	当前空间的当前用户坐标系的 X 轴方向，初始值为 1. 0, 0. 0, 0. 0。	三维点	图形文件
UCSYDIR	当前空间的当前用户坐标系的 Y 轴方向，初始值为 0. 0, 1. 0, 0. 0。	三维点	图形文件
UNDOCTL	<p>（只读）记录取消命令的状态，初始值为 21。</p> <p>0:UNDO 关闭。</p> <p>1:UNDO 打开。</p> <p>2:只能放弃一条命令。</p> <p>4:打开“自动”。</p> <p>8:当前为取消一组方式一个编组处于当前活动状态。</p> <p>16:将缩放和平移操作编组为单个操作。</p>	整数	尚未保存
UNDOMARKS	记录 UNDO 命令的标记的数目，初始值为 0。	整数	尚未保存
UNITMODE	控制数字格式，初始值为 0。	整数	图形文件

	<p>0:按预先设置的格式显示小数、英尺和英寸及测量角度。</p> <p>1:按输入格式显示小数、英尺和英寸及测量角度。</p>		
UPDATETHUMBNAIL	<p>控制图纸集管理器中的略图预览的更新，初始值为 15。</p> <p>用下列位码值之和为一个位码：</p> <p>0:不更新图纸视图、模型空间视图或图纸的略图预览。</p> <p>1:更新模型空间视图的略图预览。</p> <p>2:更新图纸视图的略图预览。</p> <p>4:更新图纸的略图预览。</p> <p>8:创建、修改或恢复图纸或视图时更新略图预览。</p> <p>16:保存图形时更新略图预览。</p>	位码值	图形文件
USERI1~5	这 5 个系统变量用于整型变量的存取，初始值为 0。	整数	图形文件
USERR1~5	这 5 个系统变量用于实型变量的存取，初始值为 0.0。	实数	图形文件
USERS1~5	这 5 个系统变量用于字符型变量的存取初始值为空字符串。	字符串	图形文件
VIEWCTR	当前视区的用 UCS 表示的视图中心，初始值不确定。	三维点	图形文件
VIEWDIR	(只读)当前视区的用 WCS 表示的视图方向，该变量把相机点描述为从 TARGET 点的三维位移。	三维矢量	图形文件

VIEWMODE	<p>当前视区的视图状态。</p> <p>0:不激活（初始值）。</p> <p>1:激活透视图。</p> <p>2:打开前裁剪。</p> <p>4:打开后裁剪。</p> <p>8:打开 UCS 跟随方式。</p> <p>16:前裁剪平面不在眼睛处。如果为开，FRONTZ 决定前裁剪平面,如果为关,忽略 RONTZ 并且前裁剪平面被设置为通过相机点。如果前裁剪位 2 被关闭，该位被忽略。</p>	整数	图形文件
VIEWSIZE	当前视区的视图高度，初始值不确定。	实数	图形文件
VIEWTWIST	当前视区的视图旋转角度，初始值为 0.0。	实数	图形文件
VISRETAIN	<p>控制依赖外部参照的图层的特性。。</p> <p>0:外部参照中的图层表具有优先权。对当前图形中外部参照的图层所做的更改仅在当前任务中有效，并不随图形一起保存。当前图形重新打开时，图层表将从参照图形重新加载，当前图形将反映这些设置。受到影响的图层设置包括:开、关、冻结、解冻、颜色、线型、线宽和打印样式。</p> <p>1:当前图形对依赖外部参照的图层的修改具有优先权。图层设置将与当前图形的图层表一起保存，并且在各个任务中保持一致。（初始值）</p>	整数	图形文件
VPMAXIMIZEDSTATE	<p>（只读）存储指示是否将视口最大化的值。如果启动 PLOT命令，那么最大化视口状态将被取消。</p> <p>0:不最大化（初始值）。</p> <p>1:最小化。</p>	整数	尚未保存

VSBACKGROUNDS	<p>控制是否在应用于当前视口的视觉样式中显示背景。</p> <p>0:关。</p> <p>1:开（初始值）。</p>	整数	图形文件
VSEDGECOLOR	<p>设置当前视口视觉样式中边的颜色，初始值为7。</p>	字符串	图形文件
VSEDGEJITTER	<p>控制使直线显示出铅笔勾画特征的程度。通过在设置前添加减号来关闭抖动效果，初始值为-2。</p> <p>1:低。</p> <p>2:中。</p> <p>3:高。</p>	字符串	图形文件
VSEDGEOVERHANG	<p>将线延伸至其交点之外，以达到手绘的效果。取值范围为1~100像素。通过在设置前添加减号来关闭外伸效果，初始值为-6。</p>	整数	图形文件
VSEDGES	<p>控制显示在视口中的边的类型。</p> <p>0:不显示边。</p> <p>1:显示素线（初始值）。</p> <p>2:显示镶嵌面边。</p>	整数	图形文件
VSEDGESMOOTH	<p>指定显示折痕边的角度。取值范围为0~180，初始值为1。</p>	整数	图形文件
VSFACECOLORMODE	<p>控制如何计算面的颜色。</p> <p>0:常规:不应用面颜色修改器（初始值）。</p> <p>1:单色:以在VSMONOCOLOR系统变量中指定的颜色显示所有面。</p> <p>2:染色:以在VSMONOCOLOR系统变量中指定的颜色，通过更改颜色的色调和饱和度值对所有面进行着色。</p> <p>3:降饱和度:通过将颜色的饱和度分量降低百分之三十来使颜色变柔和。</p>	整数	图形文件

VSFACESHIGHLIGHT	控制当前视口中不具有材质的面上镜面亮显的显示。取值范围为-100~100。数值越大，亮显区域越大。当启用VSMATERIALMODE时，具有附着材质的对象将忽略VSFACESHIGHLIGHT的设置。初始值为-39。	实数	图形文件
VSPACEOPACITY	控制当前视口中面的透明度。取值范围为-100~100。值为100时，面完全不透明。值为0时，面完全透明。负值用于设置透明度级别但会关闭图形中的效果。初始值为-60。	实数	图形文件
VSPACESTYLE	控制如何在当前视口中显示面。 0:不使用样式。 1:真实:非常接近于面在现实中的表现方式(初始值)。 2:古式:使用冷色和暖色(而不是暗色和亮色)来增强面的显示效果，这些面可以添加阴影并且很难在真实显示中看到。	整数	图形文件
VSHALOGAP	设置应用于当前视口的视觉样式中的光晕间隔。取值范围为0~100，初始值为0。	整数	图形文件
VSHIDEPRECISION	控制应用于当前视口的视觉样式中的隐藏和着色的精度，初始值为0。	整数	尚未保存
VSINTERSECTIONCOLOR	指定应用于当前视口的视觉样式中相交多段线的颜色。初始值为7，该值是一个可以转换基于背景色的颜色的特殊值。 值0指定随块，值256指定随层，值257指定随图元。1~255的值可指定AutoCAD颜色索引颜色。还可以指定真彩色和配色系统颜色。		图形文件

VSINTERSECTIONEDGES	<p>控制应用于当前视口的视觉样式中相交边的显示。</p> <p>0:关（初始值）。</p> <p>1:开。</p>	整数	图形文件
VSINTERSECTIONLTYPE	<p>设置当前视口的视觉样式中的交线线型。</p> <p>0:关。</p> <p>1:实线（初始值）</p> <p>2:虚线。</p> <p>3:点划线。</p> <p>4:短划线。</p> <p>5:中划线。</p> <p>6:长划线。</p> <p>7:双短划线。</p> <p>8:双中划线。</p> <p>9:双长划线。</p> <p>10:中长划线。</p> <p>11:疏点。</p>	整数	图形文件

VSISOONTOP	<p>显示应用于当前视口的视觉样式中着色对象顶部的素线。</p> <p>0:关（初始值）。</p> <p>1:开。</p>	整数	图形文件
VSLIGHTINGQUALITY	<p>设置当前视口中的光源质量。</p> <p>0:显示镶嵌面。</p> <p>1:显示平滑（初始值）。</p>	整数	图形文件
VSMATERIALMODE	<p>控制当前视口中材质的显示。</p> <p>0:不显示材质（初始值）。</p> <p>1:显示材质，不显示纹理。</p> <p>2:显示材质和纹理。</p>	整数	图形文件
VSMAX	<p>当前视口虚拟屏幕右上角坐标（UCS），初始值不确定。</p>	三维点	图形文件
VSMIN	<p>当前视口虚拟屏幕左下角坐标（UCS），初始值不确定。</p>	三维点	图形文件
VSMONOCOLOR	<p>为当前视口的视觉样式中面的单色和染色显示设置颜色, 初始值为白色。</p>	字符串	图形文件
VSOBSCUREDColor	<p>指定当前视口的视觉样式中暗显直线的颜色。初始值为随图元。</p>	字符串	图形文件
VSOBSCUREDEDGES	<p>控制是否显示遮挡（隐藏）边。</p> <p>0:关。</p> <p>1:开（初始值）。</p>	整数	图形文件

VSOBSCUREDLYTYPE	<p>指定应用于当前视口的视觉样式中暗显直线的线型。</p> <p>0:关。</p> <p>1:实线（初始值）。</p> <p>2:虚线。</p> <p>3:点划线。</p> <p>4:短划线。</p> <p>5:中划线。</p> <p>6:长划线。</p> <p>7:双短划线。</p> <p>8:双中划线。</p> <p>9:双长划线。</p> <p>10:中长划线。</p> <p>11:疏点。</p>	整数	图形文件
VSSHADOWS	<p>控制视觉样式是否显示阴影。</p> <p>0:不显示阴影。</p> <p>1:仅显示地面阴影。</p> <p>2:显示全阴影。</p>	整数	图形文件
VSSILHEDGES	<p>控制应用于当前视口的视觉样式中的实体对象轮廓边的显示。</p> <p>0:关（初始值）。</p> <p>1:开。</p>	整数	图形文件

VSSILHWIDTH	以像素为单位指定当前视口中轮廓边的宽度。取值范围为 1~25，初始值为 5。	整数	图形文件																																				
VSSTATE	(只读) 指示是否打开“视觉样式”窗口，初始值为 0。	整数	尚未保存																																				
VTDURATION	以毫秒为单位设置平滑视图过渡的期限。有效取值范围为 0~5000，初始值为 750。	整数	注册表																																				
VTENABLE	<p>控制何时使用平滑视图过渡。对于平移和缩放、修改视图角度或脚本，可以打开或关闭平滑视图过渡。有效取值范围为 0~7。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>设置</th><th>对于平移/缩放</th><th>对于旋转</th><th>对于脚本</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>关</td><td>关</td><td>关</td></tr> <tr><td>1</td><td>开</td><td>关</td><td>关</td></tr> <tr><td>2</td><td>关</td><td>开</td><td>关</td></tr> <tr><td>3</td><td>开</td><td>开</td><td>关</td></tr> <tr><td>4</td><td>关</td><td>关</td><td>开</td></tr> <tr><td>5</td><td>开</td><td>关</td><td>开</td></tr> <tr><td>6</td><td>关</td><td>开</td><td>开</td></tr> <tr><td>7</td><td>开</td><td>开</td><td>开</td></tr> </tbody> </table>	设置	对于平移/缩放	对于旋转	对于脚本	0	关	关	关	1	开	关	关	2	关	开	关	3	开	开	关	4	关	关	开	5	开	关	开	6	关	开	开	7	开	开	开	整数	注册表
设置	对于平移/缩放	对于旋转	对于脚本																																				
0	关	关	关																																				
1	开	关	关																																				
2	关	开	关																																				
3	开	开	关																																				
4	关	关	开																																				
5	开	关	开																																				
6	关	开	开																																				
7	开	开	开																																				
VTFPS	以帧/每秒为单位设置平滑视图过渡的最小速度。如果平滑视图过渡不能保持此速度，将使用即时过渡。有效取值范围为 1~30，初始值为 7。	整数	注册表																																				
WHIPARC	<p>控制圆或圆弧等曲线的显示是否平滑。</p> <p>0: 不平滑，以一系列直线模拟显示（初始值）。</p> <p>1: 平滑。</p>	整数	注册表																																				

WHIPTHREAD	<p>控制是否使用附加处理器来提高操作速度（例如用于重画或重生成图形的 ZOOM）。该变量对单处理器计算机无效。</p> <p>0:无多线程处理；限制在单处理器上进行重生成及重画处理。该设置将恢复 AutoCAD 2000 及其早期版本的功能。</p> <p>1:仅重生成多线程处理；重生成处理在多台处理器计算机上分配给两个处理器（初始值）。</p> <p>2:仅重画多线程处理；重画处理在多台处理器计算机上分配给两个处理器。</p> <p>3:重生成并重画多线程处理；重生成和重画处理在多台处理器计算机上分配给两个处理器</p> <p>多线程处理用于重画操作（值为 2 或 3），使用 DRAWORDER 命令指定的对象顺序不为显示进行保存，但是为打印进行保存。</p>	整数	注册表
WINDOWAREACOLOR	<p>控制窗口选择时透明选择区域的颜色。有效取值范围为 1~255。SELECTIONAREA 必须设置为开，初始值为 5</p>	整数	注册表
WMFBKGND	<p>控制以 Windows 图元文件（WMF）格式插入对象时，背景的显示。</p> <p>0:背景色为透明（初始值）。</p> <p>1:背景色均与图形中的当前背景色相同。</p>	整数	尚未保存
WMFFOREGND	<p>控制以 Windows 图元文件（WMF）格式插入对象时前景色的指定方式。</p> <p>0:前景色和背景色将互换以确保前景色比背景色暗（初始值）。</p> <p>1:前景色和背景色将互换以保证前景色比背景色亮。</p>	整数	尚未保存

WORLDUCS	<p>当前 UCS 与 WCS 是否相同（只读）。</p> <p>0:当前 UCS 与 WCS 相同。</p> <p>1:当前 UCS 与 WCS 不同（初始值）。</p>	整数	尚未保存
WORLDVIEW	<p>确定 DVIEW 和 VPOINT 命令的输入是相对于 WCS（默认值）还是当前 UCS。</p> <p>0:当前 UCS 不改变。</p> <p>1:在命令执行期间, 当前 UCS 将变到 WCS（初始值）。</p>	整数	图形文件
WORITESTAT	<p>（只读）指出图形文件是否可写。</p> <p>0:图形文件不可写</p> <p>1:图形文件可写（初始值）</p>	整数	尚未保存
WSCURRENT	<p>在命令行界面中返回当前工作空间名称并将工作空间置为当前。初始值为默认工作空间的名称。</p>	字符串	尚未保存
XCLIPFRAME	<p>控制 Xref 边界是否可见。</p> <p>0:边界不可见（初始值）。</p> <p>1:边界可见。</p>	整数	图形文件
XEDIT	<p>控制当前图形被其他图形参照时是否可以在位编辑。</p> <p>0:不允许。</p> <p>1:允许（初始值）。</p>	整数	图形文件
XFADECTL	<p>控制在位编辑的参照的褪色度百分比。有效值为 0~90，初始值为 50。</p>	整数	注册表
XLOADCTL	<p>打开或关闭外部参照的按需加载功能，并控制是打开参照的图形还是打开副本。</p> <p>0:关闭按需加载，加载整个图形。</p> <p>1:打开按需加载。打开并锁定参照图形。</p> <p>2:打开按需加载。打开并锁定参照图形的副本；不锁定参照图形（初始值）。</p>	整数	注册表
XLOADPATH	<p>创建用于存储按需加载的外部参照文件临时副本的路径。初始值为“pathname”。</p>	字符串	注册表

XREFCTL	<p>控制是否创建外部参照日志（XLG）文件。</p> <p>0:不写入记录文件（初始值）。</p> <p>1:写入记录文件。</p>	整数	注册表
XREFNOTIFY	<p>控制更新或缺少外部参照通知。</p> <p>0:禁用外部参照通知。</p> <p>1:启用外部参照通知。通过在应用程序窗口的右下角（状态栏的通知区域）显示外部参照图标通知用户外部参照已附着至当前图形。打开图形时，将显示带有黄色警告符号(!)的外部参照图标，以警告用户缺少外部参照。</p> <p>2:启用外部参照通知和气泡式信息。如上面的 1 所示显示外部参照。当外部参照被修改时，还在相同的区域显示气泡式信息。检查修改的外部参照的时间间隔（分钟数）由 XNOTIFYTIME 系统注册表变量控制（初始值）。</p>	整数	注册表
XREFTYPE	<p>控制附着或覆盖外部参照时的默认参照类型。</p> <p>0:“附加型”为默认值（初始值）。</p> <p>1:“覆盖型”为默认值。</p>	整数	注册表
ZOOMFACTOR	<p>控制鼠标移动的速度，取值范围为 3~100，初始值为 60。</p>	整数	注册表
ZOOMWHEEL	<p>滚动鼠标中间的滑轮时，切换透明缩放操作的方向。</p> <p>0:向前滚动滑轮为放大操作，向后滚动滑轮为缩小操作（初始值）。</p> <p>1:向前滚动滑轮为缩小操作，向后滚动滑轮为放大操作。</p>	整数	注册表